

АННОТАЦИЯ

Ролевые предпочтения игроков онлайн-игр с различным уровнем субъективного контроля : аннотация к дипломной работе / Дарья Владимировна Гудкова; Факультет философии и социальных наук, Кафедра психологии; науч. рук. А.С. Солодухо

Объект исследования – личностные особенности игроков ММОРПГ

Предмет исследования – взаимосвязь уровня субъективного контроля игроков ММОРПГ выбора рейдовой роли.

Целью данного исследования является выявить взаимосвязь уровня субъективного контроля и выбора рейдовой роли игроками ММОРПГ.

Для достижения поставленной цели нами были выделены следующие Задачи: 1) Определить понятие мморпг 2) Описать личностные особенности игроков мморпг 3) Описать особенности межличностного взаимодействия в мморпг 4) Измерить уровень субъективного контроля игроков мморпг 5) Сравнить показатели уровня субъективного контроля у игроков с различной предпочитаемой рейдовой ролью

Гипотеза исследования – игроки с более высоким уровнем субъективного контроля будут выбирать роли, связанные с большей степенью ответственности (танк либо хил).

В результате проведенного исследования статистически значимой взаимосвязи между уровнем субъективного контроля и выбором рейдовой роли не обнаружено.

Object of research – personal characteristics MMORPG players.

Subject of research – the relationship level of subjective control MMORPG players select raid role.

The purpose of this study is to identify the relationship of the subjective level of control and choice raid role MMORPG players .

To achieve this goal we have highlighted the following objectives: 1) Define the concept MMORPG 2) Describe the personal characteristics MMORPG players 3) Describe the features of interaction in MMORPG mezhlichnostonogo 4) Measure the level of subjective control MMORPG players 5) To compare the level of subjective control players with different preferred raid role.

Hypothesis of the study - the players with higher levels of subjective control will choose roles that are associated with a greater degree of responsibility (tank or heal) .

The study showed a statistically significant relationship between the level of subjective control and choice raid role is not revealed.