

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ, ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРИ ПРЕПОДАВАНИИ КУРСА «КОМПЬЮТЕРНЫЙ СЕРВИС ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОГО ЭКСПЕРИМЕНТА»

В. Б. Таранчук (Минск, Беларусь)

Дисциплина "Компьютерный сервис вычислительного эксперимента" знакомит студентов со средствами подготовки данных, алгоритмами обработки и графической визуализации результатов вычислительных экспериментов, средствами формирования и сопровождения баз знаний. Основными задачами курса являются ознакомление студентов с алгоритмами и программным инструментарием, подготовка студентов к практической работе по планированию и проведению вычислительных экспериментов, использованию современных компьютерных технологий для решения задач прогноза и оптимизации процессов в природе, технике, экономике. В курсе излагаются основы аппаратно-программной организации, принципы и особенности графических систем; на практических примерах иллюстрируются математические и алгоритмические основы компьютерной графики, способы представления и кодирования графической информации, возможности использования различных программных комплексов и систем. На практических заданиях осваиваются универсальные подходы и специфические особенности подготовки, обработки и визуализации результатов вычислительных экспериментов на примерах возникающих в различных областях науки, техники, экономики

конкретных прикладных задач. В соответствии с образовательным стандартом по специальности 1 31 03 03 «Прикладная математика» учебная программа предусматривает для изучения дисциплины **КОМПЬЮТЕРНЫЙ СЕРВИС ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОГО ЭКСПЕРИМЕНТА** 72 аудиторных часа, в том числе лекционных - 36 ч., практических - 24 ч. и 12 ч. контролируемой самостоятельной работы.

В докладе обсуждаются организационные и педагогические аспекты преподавания названного курса на ФПМИ БГУ, формулируются выводы о нескольких возможных реализациях информационных и мультимедийных технологий в преподавании, анализируются несколько вариантов ведения и учета рейтингов, как определяющих показателей модели образовательного маршрута.