МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет радиофизики и компьютерных технологий
Кафедра интеллектуальных систем

Аннотация к магистерской диссертации

ТЕСТИРОВАНИЕ СРЕДЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА АТАКУ ТИПА MAN-IN-THE-MIDDLE

7-06-0533-08 Кибербезопасность (Технологии и аппаратно-программные средства кибербезопасности)

ЖАЛНЕРЧИК Александр Дмитриевич

Научный руководитель: кандидат физ.-мат. наук, доцент Е.И. Козлова

Минск, 2025

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОТЫ

Магистерская работа: 61 страниц, 9 рисунков, 25 источников.

ТЕСТИРОВАНИЕ СРЕДЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА АТАКУ ТИПА MAN-IN-THE-MIDDLE.

Объект исследования – среда виртуальной реальности.

Цель работы – тестирование среды виртуальной реальности на уязвимость к атаке man-in-the-middle, защита от атаки man-in-the-middle.

В результате выполнения работы была спроектирована тестовая сеть, смоделированы устройства виртуальной реальности, реализована успешная атака типа man-in-the-middle, реализованы средства защиты от атаки типа man-in-the-middle.

АГУЛЬНАЯ ХАРАКТАРЫСТЫКА РАБОТЫ

Магістэрская дысертацыя: 61 старонка, 9 малюнкаў, 25 крыніц.

ТЭСТАВАННЕ АСЯРОДЗДЗЯ ВІРТУАЛЬНАЙ РЭЧАІСНАСЦІ НА АТАКУ ТЫПУ MAN-IN-THE-MIDDLE.

Аб’ект даследавання – асяроддзе віртуальнай рэчаіснасці.

Мэта работы – тэставанне асяроддзя віртуальнай рэчаіснасці на ўразлівасць да атакі тыпу man-in-the-middle і абарона ад гэтай атакі.

У выніку выканання работы была спраектавана тэставая сетка, змадэляваны прылады віртуальнай рэчаіснасці, рэалізавана паспяховая атака тыпу man-in-the-middle і ўкаранёны сродкі абароны ад яе.

GENERAL CHARACTERISTIC OF THE WORK

Master’s thesis: 61 pages, 9 figures, 25 sources.

TESTING A VIRTUAL REALITY ENVIRONMENT AGAINST A MAN-IN-THE-MIDDLE ATTACK.

Research object – the virtual reality environment.

Objective of the work – to test the virtual reality environment for vulnerability to a man-in-the-middle attack and to implement protection against it.

As a result of this work, a test network was designed, virtual reality devices were modeled, a successful man-in-the-middle attack was carried out, and protective measures against it were implemented.