

# МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ “CHILD ED” ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ С ИГРОВЫМИ ЭЛЕМЕНТАМИ

## MOBILE APPLICATION “CHILD ED” FOR TASKS MANAGING WITH GAME ELEMENTS

*А.С. Мазень<sup>1)</sup>, Д.Р. Кривулько<sup>2)</sup>, С.С. Рогалевиц<sup>3)</sup>*

*A.S. Mazen<sup>1)</sup>, D.R. Krivulko<sup>2)</sup>, S.S. Rogalevich<sup>3)</sup>*

Белорусский государственный университет,  
Минск, Беларусь, <sup>1)</sup>mazen@bsu.by, <sup>2)</sup>krivulko@bsu.by,  
<sup>3)</sup>sophi.rogalevich@gmail.com

Belarusian State University,

Minsk, Belarus, <sup>1)</sup>mazen@bsu.by, <sup>2)</sup>krivulko@bsu.by, <sup>3)</sup>sophi.rogalevich@gmail.com

Статья посвящена описанию основных аспектов проектирования, дизайна и программной реализации игрового приложения для детей дошкольного и младшего школьного возраста.

*Ключевые слова:* интерактивное приложение; мобильное игровое приложение; геймификация; воспитание.

The article is devoted to the description of the main aspects of the design, development and software implementation of a gaming application for children of preschool and primary school age.

*Keywords:* interactive application; mobile gaming application; gamification; education.

На фоне развития информационных технологий появляются проблемы детей информационной эры, где наличие собственного мобильного телефона и компьютера у ребенка уже стало обычным явлением: увеличение экранного времени за устройствами, мгновенное удовлетворение, ведущее к отсутствию мотивации, к долго выполнимым целям, снижение концентрации, нехватка упорства, постоянное чувство соперничества и нездоровое сравнение себя с другими.

В качестве одного из эффективных вспомогательных методов в процессе воспитания детей могут быть использованы обучающие и развивающие мобильные приложения, позволяющие получить разнообразные умения и развить навыки, например, планирования и организации своей деятельности, тайм-менеджмента, что в итоге сформирует более самостоятельную и ответственную молодежь.

Целью мобильного приложения является реализация управления задачами для родителей и детей с игровыми элементами геймификации, которое предоставляет возможность постановки заданий для детей, отслеживания текущего статуса их выполнения, фильтрации заданий на

основе пользовательских категорий, просмотра статистики, создания и редактирования целей и бонусных элементов.



Рис. 1. Фрагменты экранов мобильного приложения

Использование данного мобильного приложения является вспомогательным материалом при воспитании детей. Используется для полезного и эффективного способа помочь детям развиваться и учиться, ускорения развития навыков в соответствующих количествах и под надлежащим контролем. Однако, важно помнить, что приложения не должны заменять родительское внимание и взаимодействие с детьми. Использование приложения имеет основные преимущества:

1) **Интерактивность:** Приложение для воспитания детей интерактивны и позволяют детям учиться через игру. Это делает обучение более интересным и привлекательным для детей.

2) **Разнообразие:** Приложение для воспитания детей покрывает различные темы, такие как математика, чтение, наука, искусство и т. д. Родители могут выбирать тематику, которая соответствует интересам и потребностям их детей.

3) **Мониторинг:** Приложение для воспитания детей позволяет родителям отслеживать прогресс своих детей и узнавать, как они

справляются с заданиями. Это может помочь родителям лучше понимать, где их дети нуждаются в дополнительной помощи и поддержке.

4) Мотивация: Приложение для воспитания детей использует системы поощрения и мотивации, чтобы заинтересовать детей и стимулировать их участие и прогресс. Это может помочь детям чувствовать себя более уверенно и мотивированными в своих учебных достижениях.

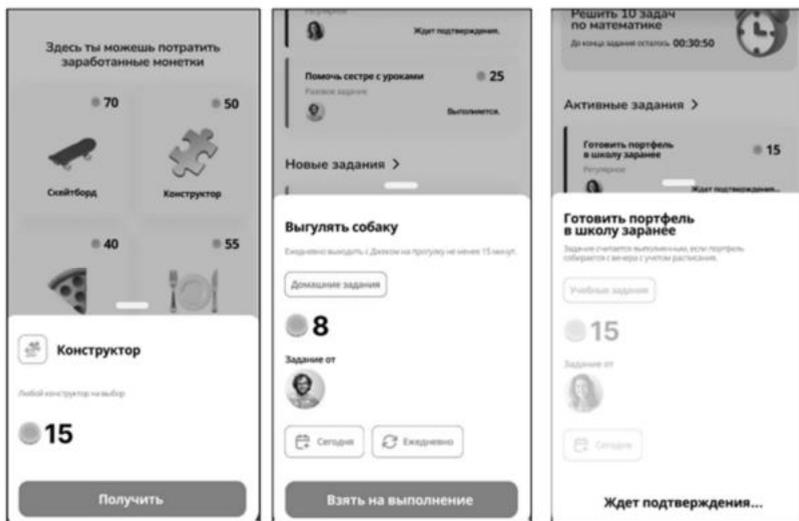


Рис. 2. Фрагменты экранов детского аккаунта “Награда”, “Просмотр нового задания”

Цель использования детского мобильного приложения «Child Ed» для управления задачами заключается в том, чтобы помочь детям организовать свой день и управлять своим временем более эффективно, что в свою очередь станет отличным основанием для достижения целей, улучшения навыков и развития в различных областях жизни. Кроме того, использование данного детского приложения может помочь детям стать более ответственными и самостоятельными, а также улучшить их умение планировать и организовывать свою жизнь. Любой дополнительный игровой контент или элементы поинтификации (бонусы, баллы, вознаграждения) вызывают не только положительные эмоции, но и любопытство, которое способно породить желание достигать конечных целей, будь то проекты, соревнования или задания внутри приложения.