

МІНІСТЭРСТВА АДУКАЦЫІ РЭСПУБЛІКІ БЕЛАРУСЬ
БЕЛАРУСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ УНІВЕРСІТЭТ
ФАКУЛЬТЭТ ФІЛАСОФІІ І САЦЫЯЛЬНЫХ НАВУК
Кафедра сацыяльнай камунікацыі

ДРЫНЯ Даніла Андрэевіч

**АСАБЛІВАСЦІ КАМУНІКАЦЫІ Ў ВІРТУАЛЬНЫМ
ТАВАРЫСТВЕ ГЕЙМЕРАУ: ВОПЫТ СЕТКАВАГА АНАЛІЗУ**

Дыпломная работа
АНАТАЦЫЯ
Спецыяльнасць 1-23 01 15 Сацыяльныя камунікацыі

Навуковы кіраўнік:
кандыдат філасофскіх навук,
дацэнт
Н.В.Яфімава

Мінск, 2024

АНАТАЦЫЯ

Аб'ект даследавання дыпломнай працы - віртуальныя супольнасці геймераў. Прадмет даследавання дыпломнай працы - камунікацыйныя працэсы і сеткавыя ўзаемадзеянні ўнутры гэтых супольнасцяў. Мэта дыпломнай працы - аналіз асаблівасцяў камунікацыі ў віртуальных супольнасцях геймераў на прыкладзе MMORPG Eve.Online. У рабоце выкарыстоўваліся як метады канкрэтных навук (сеткавы аналіз), так і агульнанавуковыя метады індукцыі і дэдукцыі, параўнальнага аналізу, сінтэзу.

У выніку даследавання былі выяўлены ключавыя мадэлі ўзаемадзеяння ўнутры віртуальных супольнасцяў, ацэнены фактары, якія ўплываюць на камунікацыйныя працэсы, і прапанаваны метады аптымізацыі ўзаемадзеянняў для паляпшэння карыстацкага досведу. Даследаванне паказала, як анлайн-платформы могуць спрыяць развіццю сацыяльных сувязяў і фарміраванню субкультур.

Навізна атрыманых вынікаў заключаецца ў прымяненні комплекснага сеткавага аналізу да віртуальных супольнасцяў геймераў, што дазволіла глыбей зразумець структуру і дынаміку іх узаемадзеянняў. Вынікі даследавання могуць быць выкарыстаны для распрацоўкі новых падыходаў да кіравання анлайн-супольнасцямі, а таксама ў якасці навучальнага матэрыялу па курсах камунікацый і кіравання віртуальнымі супольнасцямі. Атрыманыя дадзеныя заснаваныя на старанным аналізе актыўнасці карыстальнікаў і іх узаемадзеянняў у Eve.Online, а таксама на вывучэнні шырокага тэарэтычнага матэрыялу ў вобласці сацыяльных сетак.

Ключавыя словы: віртуальныя супольнасці, сеткавы аналіз, анлайн-платформы, геймерскія супольнасці, сацыяльная інтэракцыя, камунікацыя ў сетцы.