

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ФАКУЛЬТЕТ ФИЛОСОФИИ И СОЦИАЛЬНЫХ НАУК  
Кафедра социальной коммуникации

ДРИНЯ Данила Андреевич

**ОСОБЕННОСТИ КОММУНИКАЦИИ В ВИРТУАЛЬНОМ  
СООБЩЕСТВЕ ГЕЙМЕРОВ: ОПЫТ СЕТЕВОГО АНАЛИЗА**

Дипломная работа  
АННОТАЦИЯ

Специальность 1-23 01 15 Социальные коммуникации

Научный руководитель:  
кандидат философских наук,  
доцент  
Н.В.Ефимова

Минск, 2024

## АННОТАЦИЯ

Объект исследования дипломной работы – виртуальные сообщества геймеров. Предмет исследования дипломной работы – коммуникационные процессы и сетевые взаимодействия внутри этих сообществ. Цель дипломной работы – анализ особенностей коммуникации в виртуальных сообществах геймеров на примере MMORPG Eve.Online. В работе использовались как методы конкретных наук (сетевой анализ), так и общенаучные методы индукции и дедукции, сравнительного анализа, синтеза.

В результате исследования были выявлены ключевые модели взаимодействия внутри виртуальных сообществ, оценены факторы, влияющие на коммуникационные процессы, и предложены методы оптимизации взаимодействий для улучшения пользовательского опыта. Исследование показало, как онлайн-платформы могут способствовать развитию социальных связей и формированию субкультур.

Новизна полученных результатов заключается в применении комплексного сетевого анализа к виртуальным сообществам геймеров, что позволило глубже понять структуру и динамику их взаимодействий. Результаты исследования могут быть использованы для разработки новых подходов к управлению онлайн-сообществами, а также в качестве учебного материала по курсам коммуникаций и управления виртуальными сообществами. Полученные данные основаны на тщательном анализе активности пользователей и их взаимодействий в Eve.Online, а также на изучении обширного теоретического материала в области социальных сетей.

Ключевые слова: виртуальные сообщества, сетевой анализ, онлайн платформы, геймерские сообщества, социальная интеракция, коммуникация в сети.