прямой метод решения задачи Квадратичного программирования

Рассмотрим задачу квадратичного программирования с двухсторонними ограничениями

$$F(x) = x'Dx + c'x \rightarrow \min, \ Ax = b, \ 0 \leqslant x \leqslant d, \tag{1}$$

где D — знакоположительная симметрическая $n \times n$ -матрица; $A - m \times n$ -матрица, rank A = m, x, c, d — n-векторы; b — m-вектор.

Основные алгоритмы квадратичного программирования описаны в [1—3]. Методы Била и Вулфа во многом основаны на симплексметоде. Поэтому итерации в них ведутся по специальным (базисным) планам. Возможность использования произвольных планов предусматривается в методах Зойтендейка и в методе проекции сопряженных направлений. В предлагаемом алгоритме вычисления ведутся также по произвольным планам, что позволяет использовать любую априорную информацию о планах. Выбор подходящих направлений осуществляется с помощью совместного использования метода [4] и метода сопряженных градиентов. Для невырожденных задач метод является конечным и позволяет на каждой итерации оценивать отклонение по целевой функции текущего плана от оптимального.

Пусть $\{x^1, A_{\text{on}}^1\}$ — начальный опорный план; ϵ — допустимое отклонение плана x от оптимального по целевой функции, $\{x, A_{\text{on}}\}$ $\{x = x^k, A_{\text{on}} = A_{\text{on}}^k\}$ — опорный план на k— ой итерации.

1. По опорному плану $\{x,\ A_{\rm on}\}$ вычислим векторы

$$f = \frac{\partial F(x)}{\partial x}$$
, $u' = f'_{\text{on}}A_{\text{on}}^{-1}$, $\Delta'_{\text{H}} = u'A_{\text{H}} - f'_{\text{H}}$.

2. Проверим критерий оптимальности:

$$\Delta_j \leq 0$$
, $x_j = 0$; $\Delta_j \geq 0$, $x_j = d_j$; $\Delta_j = 0$, $0 < x_j < d_j$; $j \in I_H$. (2)

Если соотношения (2) выполняются, то алгоритм оканчивает работу, $x=x^h$ — оптимальный план в задаче (1). В противном случае переходим к п. 3.

3. Проверим достаточное условие субоптимальности:

$$\sum_{\Delta_i>0} x_i \Delta_i + \sum_{\Delta_i<0} (x_i - d_i) \Delta_i \leqslant \varepsilon.$$

Если оно выполняется, то $x = x^k - \varepsilon$ -оптимальный план в задаче (1) и ее решение может быть прекращено; иначе переходим к п. 4.

4. Строим множества $I_{\rm H}^{\rm KP} = \{i: x_i = 0 \lor x_i = d_i, i \in I_{\rm H}\}, I_{\rm H}^0 = \{i: 0 < x_i < d_i, \Delta_i = 0, i \in I_{\rm H}\}.$ Если $|I_{\rm H}^0| + |I_{\rm H}^{\rm KP}| = n - m$ (символом |I| обраначено количество элементов множества I), то строим $I_{\rm H}^{\rm KP}(*) = I_{\rm H}^{\rm KP} \setminus \{i_1, \ldots, i_a\}$, где i_j , $j = \overline{1}$, α — индексы, на которых нарушаются соотношения (2); если $|I_{\rm H}^0| + |I_{\rm H}^{\rm KP}| < n - m$, то $I_{\rm H}^{\rm KP}(*) = I_{\rm H}^{\rm KP}$.

Вводим производную задачу:

$$\overline{F}(y) = F(x+y) - F(x) = y'Dy + f'y \rightarrow \min; Ay = 0;$$

$$-x_i \leqslant y_i \leqslant d_i - x_i, i \in I_{\mathrm{H}} \setminus I_{\mathrm{H}}^{\mathrm{Kp}}(*); y_i = 0, i \in I_{\mathrm{H}}^{\mathrm{Kp}}(*).$$

Положим $y^2 = 0$, $\overline{\Delta}_{\rm H}^1 = \Delta_{\rm H}^{\rm K}$, $p^1 = \{p_i^1, \ i \in I_{\rm H}\} = 0$.

Пусть $y(y=y^l)$ — план производной задачи на l-ом шаге ее решения $(l=2, 3, \ldots)$. Производная задача решается методом сопряженных градиентов с использованием опоры A_{on}^{κ} . Процедура на l-ом шаге сводится к следующим операциям.

а) По плану y вычислим векторы \overline{f} , \overline{u} , $\overline{\Delta}_{\rm H}$:

$$\overline{f}_{i} = \begin{cases}
0, & i \in I_{H}^{\text{RP}}(*), \\
\frac{\partial \overline{F}(y)}{\partial y} = \frac{\partial F(x+y)}{\partial y}, & i \in I \setminus I_{H}^{\text{RP}}(*), \\
\overline{u}' = \overline{f}'_{\text{on}} A_{\text{on}}^{-1}, \\
\overline{\Delta}_{i} = \begin{cases}
0, & i \in I_{H}^{\text{RP}}(*), \\
\alpha'_{i} \overline{u} - f_{i}, & i \in I_{H} \setminus I_{H}^{\text{RP}}(*),
\end{cases}$$

где a_i — i-ый столбец матрицы A. б) Проверим соотношения оптимальности:

$$\overline{\Delta}_{i} \leqslant 0, \ y_{i} = -x_{i}; \ \overline{\Delta}_{i} \geqslant 0, \ y_{i} = d_{i} - x_{i};
\overline{\Delta}_{i} = 0, \ -x_{i} < y_{i} < d_{i} - x_{i}; \ i \in I_{\mathbb{H}} \setminus I_{\mathbb{H}}^{\mathbb{KP}}(*).$$
(3)

Если соотношения (3) выполняются, то решение производной задачи прекращаем и переходим к п. 6 ($y=y^l$ — оптимальный план производной задачи). В противном случае переходим к пункту в).

в) Строим множества

$$\overline{I}_{\mathbf{H}}^{\mathrm{KP}} = \{i : y_t = -x_t \lor y_t = d_t - x_t, \quad i \in I_{\mathbf{H}} \lor I_{\mathbf{H}}^{\mathrm{KP}}(*)\},
\overline{I}_{\mathbf{H}}^0 = \{i : -x_t < y_t < d_t - x_t, \quad \overline{\Delta}_t = 0, \quad i \in I_{\mathbf{H}} \lor I_{\mathbf{H}}^{\mathrm{KP}}(*)\}.$$

Если $|\bar{I}_{\rm H}^{\rm KP}|+|\bar{I}_{\rm H}^{\rm 0}|+|I_{\rm H}^{\rm KP}(*)|=n-m$, то положим $p^{l-1}=0$, $\bar{I}_{\rm H}^{\rm KP}(*)==\bar{I}_{\rm H}^{\rm KP}\setminus\{i_1,\ldots,i_n\}$, где $i_j,\,j=1,\alpha$, индексы, на которых нарушаются

условия оптимальности (3). Если $|\bar{I}_{\rm H}^{\rm Kp}| + |\bar{I}_{\rm H}^0| + |I_{\rm H}^{\rm Kp}| (*)| < n-m$, то p^{l-1} остается без изменения, а $\bar{I}_{\rm H}^{\rm Kp}(*) = \bar{I}_{\rm H}^{\rm Kp}$.

г) Положим
$$\overline{\Delta}_l = 0$$
, $i \in \overline{I}_{\rm H}^{\rm KP}$ (*), вычислим $\beta = \frac{\Delta_{\rm H} \Delta_{\rm H}}{\left(\Delta_{\rm H}^{l-1}\right)' \overline{\Delta}_{\rm H}^{l-1}}$, векторы $p = \overline{\Delta}_{\rm H} + \beta p^{l-1}$, $q' = \{q'_{\rm on}, q'_{\rm H}\}$: $q_{\rm H} = p$, $q_{\rm on} = -A_{\rm on}^{-1}A_{\rm H}p$ и

$$\gamma = \left[\frac{\partial \overline{F}(y+q)}{\partial y} - \frac{\partial \overline{F}(y)}{\partial y} \right]' q.$$

д) Вычислим максимально допустимый шаг $\overline{\Theta}^{0}$ вдоль направления q:

$$\overline{\Theta}^0 = \min \left\{ \overline{\Theta}_{i_0}^1, \ \overline{\Theta}_{i_0}^2, \ \overline{\Theta} \right\},$$

$$\overline{\Theta}_{i_0}^1 = \min_{q_i > 0} \frac{d_i - x_i - y_i}{q_i} = \frac{q_{i_0} - x_{i_0} - y_{i_0}}{q_{i_0}},$$

$$\overline{\Theta}_{l_0}^2 = \min_{q_i < 0} \frac{-x_i - y_i}{q_i} = \frac{x_{l_0} + y_{l_0}}{q_{l_0}}, i \in I_{\mathbf{H}}; \overline{\Theta} = \begin{cases} \infty, & \gamma = 0 \\ \overline{\Delta}_{\mathbf{H}}' p, & \gamma > 0. \end{cases}$$

Если $\overline{\Theta}{}^0 = \overline{\Theta}{}^1_{t_0}$ или $\overline{\Theta}{}^0 = \overline{\Theta}{}^2_{t_0}$, то положим p = 0.

е) Находим новый план $\bar{y}=y^{l+1}$ производной задачи $\bar{y}=y+\overline{\Theta}{}^0q$. На этом l-ый шаг решения производной задачи заканчивается. Переходим к a) с l=l+1. Через конечное число шагов производная задача будет решена.

6. По решению производной задачи \hat{y} находим максимально допустимый шаг в исходной задаче (1):

$$\Theta^0 = \{\Theta^1_{i_0}, \ \Theta^2_{i_0}, \ 1\},$$

где
$$\Theta^1_{l_0} = \min_{y_i > 0} \frac{d_i - x_i}{y_t} = \frac{d_{l_0} - x_{l_0}}{y_{l_0}}, \ \Theta^2_{l_0} = \min_{y_i < 0} \frac{-x_i}{y_t} = -\frac{x_{l_0}}{y_{l_0}}.$$
 Пусть $\Theta^0 = 1$

или $\Theta^0 = \Theta^1_{i_0} (\Theta^0 = \Theta^2_{i_0})$, а $i_0 \in I_{\mathbb{H}}$. Находим новый план $\overline{x} = x^{k+1}$ по формуле

$$\overline{x} = x + \Theta^0 y. \tag{}$$

Положим $\overline{A}_{\rm on}=A_{\rm on}\,(\overline{A}_{\rm on}=A_{\rm on}^{k+1})\,$ и переходим к п. 7. Если $\Theta^0=\Theta^1_{t_0}\,$ или $\Theta^0 = \Theta_{t_0}^2$, но $t_0 \in I_{\text{on}}$, то новый опорный план \overline{x} пересчитывается согласно (4), а $\overline{A}_{0\Pi}$ получается из $A_{0\Pi}$ заменой столбца a_{i_0} на столбец a_{j_0} , где j_0 один из таких индексов $j \in I_{\Pi}$, что $0 < x_j < d_j$, $x_{i_0 j_0} \neq 0$ (это всегда возможно, если опорный план $x = x^k$ не вырожден)*. 7. k-ая итерация метода окончена. Переходим к п. 1 с k = k+1

и новым опорным планом $\{x, A_{on}\}$.

ЛИТЕРАТУРА

1. Кюнци Г. П., Крелле В. Нелинейное программирование. — М., 1965.

2. Зойтендейк Г. Методы возможных направлений. — М., 1963. 3. Пшеничный Б. Н., Данилин Ю. М. Численные методы в экстремальных

задачах.— М., 1975. 4. Габасов Р., Кириллова Ф. М.— Автоматика и телемеханика, № 6, c. 85.

Поступила в редакцию 24.11.77.

Кафедра методов оптимального ипоавления

УДК 518:517.91/94

Е. Г. КУЗИЧЕВА

о сходимости одного алгоритма РОБЕРТСА — ШИПМАНА

Приложение методов инвариантного погружения к граничным задачам связано с решением двух основных вопросов: 1) выбор способа параметризации задачи; 2) выбор сечений задачи.

В работе [1] подробно рассмотрен вопрос о выборе сечений, и путем численных экспериментов дана их качественная характеристика. По существу, такая характеристика является эвристической.

Нами предпринимается попытка доказать сходимость одного из алгоритмов Робертса — Шипмана и тем самым выявить некоторые важные при решении упомянутых вопросов закономерности.

Рассмотрим систему нелинейных обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка:

$$\bar{y}' = \bar{t}(t, \bar{y}), \ a \leqslant t \leqslant b$$
 (1)

с граничными условиями специального вида

$$y_i(a) - c_i = 0, \ i = \overline{1, \ r},$$
 (2)

$$y_{s_m}(b) - d_m = 0, \ m = \overline{1, \ n - r},$$
 (3)

где $\overline{y}:[a, b] \to R^n$, $\overline{f}:[a, b] \times R^n \to R^n$, c_i , d_m — известные числа.

Будем считать, что граничная задача (1)—(3) имеет единственное решение, обладающее необходимой в дальнейшем степенью гладкости.

Предположим, что задачу (1)—(3) необходимо численно решить методом пристрелки [2]. При этом из-за неустойчивости уравнений могут возникать некоторые трудности, которые авторы [1] предлагают преодолеть путем разделения правых частей (1) на две составляющие (линейную и нелинейную) и решения ряда двухточечных граничных задач, характерных для погружения. Рассмотрим этот вопрос подробнее.

Вопрос о наилучшем выборе индекса jo требует дополнительных исследований.