

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОТНОШЕНИЙ
Кафедра международного туризма**

Аннотация дипломной работы

Роль компьютерной игры Genshin Impact в продвижении культуры и туризма
КНР

Сун Юйфань

Научный руководитель: кандидат географических наук, доцент Решетников
Д.Г.

Минск, 2024

АННОТАЦИЯ

1. Структура и объем дипломной работы

Дипломная работа состоит из задания на дипломную работу, оглавления, реферата дипломной работы, введения, трех глав, заключения, 23 рисунков, 1 таблицы, списка использованных источников. Общий объем работы составляет 59 страниц. Список использованных источников занимает 4 страницы и включает 52 позиции.

2. Перечень ключевых слов

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ, GENSIN IMPACT, ИНДУСТРИЯ ТУРИЗМА, ДЕСТИНАЦИЯ

3. Текст аннотации

Объект исследования: компьютерная игра Genshin Impact.

Предмет исследования: особенности применения компьютерной игры Genshin Impact в качестве маркетингового инструмента продвижения культуры и туризма Китая.

Цель исследования: выявить особенности использования компьютерной игры Genshin Impact как современного маркетингового инструмента продвижения культуры и туризма Китая и предложить рекомендации по совершенствованию его применения.

Методы исследования: в работе использованы методы теоретического анализа (сбор и изучение информационных материалов, статистических данных) и эмпирического (наблюдение, сравнение) исследования.

Полученные итоги и их новизна. В ходе исследования были последовательно изучены теоретические аспекты и практические особенности использования компьютерной игры Genshin Impact как современного маркетингового инструмента продвижения культуры и туризма Китая, предложены практические рекомендации по совершенствованию его применения.

Достоверность материалов и результатов дипломной работы. Использованные материалы и результаты дипломной работы являются достоверными. Работа выполнена самостоятельно.

Рекомендации по использованию результатов работы. Результаты работы могут быть использованы маркетологами, туристическими информационными центрами и другими структурами, заинтересованными в активном развитии туризма в КНР.

АНАТАЦЫЯ

1. Структура і аб'ём дыпломнай працы

Дыпломная праца складаецца з задання на дыпломную працу, зместа, рэферата дыпломнай працы, увядзення, трох кіраўнікоў, заключэння, 23 малюнкаў, 1 табліцы, спісу выкарыстаных крыніц. Агульны аб'ём працы складае 59 старонак. Спіс выкарыстаных крыніц займае 4 старонкі і ўключае 52 пазіцыі.

2. Пералік ключавых слоў

КАМП'ЮТАРНЫЯ ГУЛЬНІ, GENSIN IMPACT, ІНДУСТРЫЯ ТУРЫЗМУ, ДЭСТЫНАЦЫЯ

3. Тэкст анатацыі

Аб'ект даследавання: кампутарная гульня Genshin Impact.

Прадмет даследавання: асаблівасці прымянення кампутарнай гульні Genshin Impact у якасці маркетынгавага інструмента прасоўвання культуры і турызму Кітая.

Мэта даследавання: выявіць асаблівасці выкарыстання камп'ютарнай гульні Genshin Impact як сучаснага маркетынгавага інструмента прасоўвання культуры і турызму Кітая і прапанаваць рэкамендацыі па ўдасканаленні яго прымянення.

Метады даследавання: у працы выкарыстаны метады тэарэтычнага аналізу (збор і вывучэнне інфармацыйных матэрыялаў, статыстычных дадзеных) і эмпірычнага (назіранне, параўнанне) даследаванні.

Атрыманыя вынікі і іх навізна. У ходзе даследавання былі паслядоўна вывучаны тэарэтычныя аспекты і практычныя асаблівасці выкарыстання камп'ютарнай гульні Genshin Impact як сучаснага маркетынгавага інструмента прасоўвання культуры і турызму Кітая, прапанаваны практычныя рэкамендацыі па ўдасканаленні яго прымянення.

Дакладнасць матэрыялаў і вынікаў дыпломнай працы. Выкарыстаныя матэрыялы і вынікі дыпломнай работы з'яўляюцца дакладнымі. Праца выканана самастойна.

Рэкамендацыі па выкарыстанні вынікаў працы. Вынікі працы могуць быць скарыстаны маркетологамі, турыстычнымі інфармацыйнымі цэнтрамі і іншымі структурамі, зацікаўленымі ў актыўным развіцці турызму ў КНР.

ANNOTATION

1. Structure and scope of the diploma work

The diploma work consists of a diploma work assignment, a table of contents, a diploma work summary, an introduction, three chapters, a conclusion, 23 illustrations, 1 tables, a list of references. Total scope of work is 59 pages. The list of the used sources and references occupies 4 pages and includes 52 positions.

2. Keywords

COMPUTER GAMES, GENSHIN IMPACT, TOURISM INDUSTRY, DESTINATION

3. Summary text

Object of study: computer game Genshin Impact.

Subject of research: features of the use of the computer game Genshin Impact as a marketing tool for promoting Chinese culture and tourism.

Purpose of the study: to identify the features of using the computer game Genshin Impact as a modern marketing tool for promoting Chinese culture and tourism and offer recommendations for improving its use.

Research methods: the work used methods of theoretical analysis (collection and study of information materials, statistical data) and empirical (observation, comparison) research.

The results obtained and their novelty. During the study, the theoretical aspects and practical features of using the computer game Genshin Impact as a modern marketing tool for promoting Chinese culture and tourism were consistently studied, and practical recommendations for improving its use were proposed.

Reliability of materials and results of the thesis. The materials used and the results of the thesis are reliable. The work was done independently.

Recommendations for using the results of the work. The results of the work can be used by marketers, tourism information centers and other structures interested in the active development of tourism in the PRC.