

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра информационных систем управления

Аннотация к дипломной работе

**«Разработка сложных адаптивных систем на примере архитектурного
веб-приложения»**

Чернявский Никита Сергеевич

Научный руководитель – старший преподаватель кафедры информационных систем управления ФПМИ Конах В. В.

Минск, 2024

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 39 страниц, 13 иллюстраций, 5 источников.

Ключевые слова: АГЕНТ, МНОГОАГЕНТНЫЕ СИСТЕМЫ, АДАПТАЦИЯ, СРЕДА, АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Объект исследования: процесс построения многоагентной архитектуры.

Цель работы: разработать архитектуру приложения, с возможностью быстрого внесения правок, изменения и дополнительного функционала.

Результат: была спроектирована среда и структура агента, организована работа агентов в рамках среды, построена базовая рабочая модель приложения. Построенная архитектура позволяет вносить изменения в систему в кратчайшие сроки.

Область применения: web-программирование, разработка архитектуры программного обеспечения.

ABSTRACT

Thesis, 39 pages, 13 illustrations, 5 sources.

Key words: AGENT, MULTI-AGENT SYSTEMS, ADAPTATION, ENVIRONMENT, SOFTWARE ARCHITECTURE

Object of research: the process of constructing a multi-agent architecture.

Objective: to develop an application architecture with the ability to quickly make edits, changes and add new functionality.

Results: the environment and agent structure were designed, the work of agents within the environment was organized, and a basic working model of the application was built. The constructed architecture allows changes to be made to the system in the shortest possible time.

Scope: web programming, software architecture development.

РЭФЕРАТ

Дыпломная праца, 39 старонак, 13 ілюстрацый, 5 крыніц.

Ключавыя словы: АГЕНТ, ШМАТАГЕНТНЫЯ СІСТЭМЫ, АДАПТАЦЫЯ, АСЯРОДДЗЕ, АРХІЕКТУРА ПРАГРАМНАГА ЗАБЕСПЯЧЭННЯ

Аб'ект даследавання: працэс пабудовы шматагентнай архітэктур.

Мэта працы: распрацаваць архітэктру дадатку, з магчымасцю хуткага ўнясення правак, змены і дадатковага функцыяналу.

Вынік: было спраектавана асяроддзе і структура агента, арганізавана праца агентаў у рамках асяроддзя, пабудавана базавая працоўная мадэль прыкладання. Пабудаваная архітэктру дазваляе ўносіць змены ў сістэму ў найкароткія тэрміны.

Вобласць прымянення: web-праграмаванне, распрацоўка архітэктур праграмнага забеспячэння.