

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра дифференциальных уравнений и системного анализа

Аннотация к дипломной работе

**ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РАЗРАБОТКА СЕРВИСА ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ
СПОРТИВНОГО СООБЩЕСТВА**

Платковский Александр Дмитриевич

Научный руководитель:
старший преподаватель
К. Г. Атрохов

2024

Дипломная работа состоит из 46 страниц, содержит 35 иллюстраций (рисунков), 1 приложение и использует 7 источников.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ, РАЗРАБОТКА, СЕРВИС, СПОРТИВНОЕ СООБЩЕСТВО, ЛЮБИТЕЛЬСКИЙ ФУТБОЛ, ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС, ТЕСТИРОВАНИЕ, ОРГАНИЗАЦИЯ ИГР, УПРАВЛЕНИЕ ОБЪЯВЛЕНИЯМИ

Объектом исследования данной дипломной работы является процесс проектирования веб-приложения для организации спортивного сообщества, ориентированного на любителей футбола. Целью работы является создание удобного и функционального сервиса, который позволит пользователям легко находить игры, создавать объявления о матчах и управлять ими.

Методы, использованные в работе, включают анализ существующих решений, определение требований к системе, проектирование архитектуры, разработку интерфейса и серверной части. В результате была спроектирована система, обеспечивающая удобное взаимодействие пользователей и высокую эффективность организации любительских футбольных матчей.

Новизна полученных результатов заключается в интеграции различных функций в одном приложении, таких как создание и управление объявлениями, поиск игр, система уведомлений и рейтингов. Спроектированное приложение отличается от существующих решений более интуитивным пользовательским интерфейсом и широкими возможностями для организации матчей.

Результаты работы показывают, что предложенная система обладает высоким потенциалом для внедрения и может значительно улучшить процесс организации любительских футбольных матчей. Внедрение данной системы в широкую эксплуатацию рекомендуется для улучшения организации любительских футбольных матчей и повышения удобства для пользователей.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

The thesis comprises 46 pages, includes 35 illustrations, 1 appendix, and references 7 sources.

DESIGN, DEVELOPMENT, SERVICE, SPORTS COMMUNITY, AMATEUR SOCCER, WEB APPLICATION, USER INTERFACE, TESTING, GAME ORGANIZATION, AD MANAGEMENT

The object of research of this thesis is the process of designing a web application for organizing a sports community focused on soccer fans. The aim of the work is to create a convenient and functional service that will allow users to easily find games, create match announcements and manage them.

The methods used in the work include analyzing existing solutions, determining the requirements for the system, designing the architecture, developing the interface and server part. As a result, a system has been designed that provides convenient user interaction and high efficiency in organizing amateur soccer matches.

The novelty of the obtained results lies in the integration of various functions in one application, such as creation and management of announcements, game search, notification and rating system. The designed application differs from the existing solutions by its more intuitive user interface and wide possibilities for organizing matches.

The results of the work show that the proposed system has a high potential for implementation and can significantly improve the process of organizing amateur soccer matches. The implementation of this system in wide operation is recommended to improve the organization of amateur soccer matches and increase the convenience for users.