

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

Аннотация к дипломной работе

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЧТЕНИЯ КОМИКСОВ И МАНГИ

НЕВГЕНЬ Анна Георгиевна

Научный руководитель:
кандидат физ.-мат. наук,
доцент
В.С.Романчик

Минск, 2024

АННОТАЦИЯ

Дипломная работа содержит 51 страницу, 20 рисунков, 8 таблиц, список использованных источников из 7 наименований.

Ключевые слова: МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ANDROID, КОМИКС, МАНГА, ЧТЕНИЕ, РАЗРАБОТКА, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС.

Объект исследования: мобильные приложения на ОС Android.

Предмет исследования: мобильные приложения на ОС Android, в которых можно читать комиксы и мангу.

Цель работы: разработать мобильное приложение для чтения комиксов и манги.

Методы исследования: анализ, сравнение, классификация, прогнозирование, эксперимент, моделирование.

Результаты работы: разработанное мобильное приложение с мультиязычным интерфейсом для чтения комиксов и манги, предлагающее пользователю приятный и понятный интерфейс, доступ ко многим источникам контента на разных языках, возможность выбрать комфортный режим чтения, создавать собственные категории через вкладку «Избранное», сохранять историю просмотра и чтения, отслеживать обновления, загружать контент в память мобильного устройства и возможность синхронизации с популярными интернет-ресурсами.

Обоснованность и достоверность полученных результатов подтверждаются подробным анализом предметной области и использованием надежных и актуальных технологий мобильной разработки.

Области практического применения: возможность использования мобильного приложения пользователями с целью разнообразить свой досуг через чтение комиксов и манги.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

АНАТАЦЫЯ

Дыпломная работа змяшчае 51 старонку, 20 малюнкаў, 8 табліц, спіс цытаваных літаратурных крыніц з 7 найменняў.

Ключавыя словы: МАБІЛЬНАЕ ПРЫКЛАДАННЕ, ANDROID, КОМІКС, МАНГА, ЧЫТАННЕ, РАСПРАЦОЎКА, КАРЫСТАЦКІ ІНТЭРФЕЙС.

Аб'ектам даследавання: мабільныя прыкладанні на АС Android., у якіх можна чытаць каміксы і мангу.

Прадмет даследавання: мабільныя прыкладанні на АС Android, у якіх можна чытаць каміксы і мангу.

Мэта работы: распрацоўка мабільнага прыкладання для чытання каміксаў і мангі.

Метады даследавання: аналіз, параўнанне, класіфікацыя, прагнозаваанне,эксперымент, мадэляванне.

Вынікі працы: распрацаванае мабільнае прыкладанне з мультымоўным інтэрфейсам для чытання каміксаў і мангі, якое прапануе карыстальніку прыемны і зразумелы інтэрфейс, доступ да многіх крыніц кантэнту на розных мовах, магчымасць выбраць камфортны рэжым чытання, ствараць уласныя катэгорыі праз укладку "Выбранае", захоўваць гісторыю прагляду і чытання, адсочваць абнаўлення, загружаць кантэнт у памяць мабільнай прылады і магчымасць сінхранізацыі з папулярнымі інтэрнет-рэсурсамі.

Абгрунтаванасць і дакладнасць атрыманых вынікаў пацвярджаюцца падрабязным аналізам прадметнай вобласці і выкарыстаннем надзейных і актуальных тэхналогій мабільнай распрацоўкі.

Вобласці практычнага ўжывання: магчымасць выкарыстання мабільнагапрыкладання карыстальнікамі з мэтай разнастаіць свой вольны час праз чытанне коміксаў і мангі.

Дыпломная работа выканана аўтарам самастойна.

ANNOTATION

Diploma project contains 51 pages, 20 drawings, 8 tables, a list of used sources of 7 titles.

Keywords: MOBILE APPLICATION, ANDROID, COMICS, MANGA, READING, DEVELOPMENT, USER INTERFACE.

The object of the research is mobile applications for OS Android.

The subject of the research is mobile applications for OS Android, where you can read comics and manga.

The purpose of the research is to develop a mobile application for reading comics and manga.

Methods of research: analysis, comparison, classification, forecasting, experiment, modeling were used.

The result of the work is a developed mobile application with a multilingual interface for reading comics and manga, offering the user a pleasant and intuitive interface, access to many sources of content in different languages, the ability to choose a comfortable reading mode, create your own categories through the Favorites tab, save browsing and reading history, track updates, download content to the mobile device's memory and the ability to synchronize with popular Internet resources.

The validity and reliability of the results obtained are confirmed by a detailed analysis of the subject area and the use of reliable and relevant mobile development technologies.

Areas of practical application: the possibility of using the mobile application by users in order to diversify their leisure time through reading comics and manga.

The thesis was done by the author independently.