

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

КРАСОВСКИЙ Артем Николаевич

РАЗРАБОТКА СЕРВЕРА ДЛЯ РОЛЕВОЙ ИГРЫ "УНИВЕРСИТЕТ"

Аннотация к дипломной работе

Научный руководитель:
кандидат технических наук,
доцент А. Е. Люлькин

Минск, 2024

АННОТАЦИЯ

Дипломная работа содержит 50 страниц, 13 иллюстраций, 10 источников, одно приложение.

Ключевые слова: ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, MINECRAFT СЕРВЕР, ROLEPLAY, РОЛЕВАЯ ИГРА “УНИВЕРСИТЕТ”

Объект исследования — методы и технологии веб-разработки, применяемые в процессе создания сервера ролевой игры «Университет».

Предмет исследования — процесс создания сервера ролевой игры «Университет» с использованием современных технологий.

Цель дипломной работы — разработка сервера ролевой игры «Университет» с использованием современных технологий.

Для достижения поставленной цели были решены следующие задачи:

- Изучены инструментальные средства для разработки сервера для ролевой игры “Университет”;
- Изучены инструментальные средства для реализации сценариев ролевой игры;
- Разработаны и подключены плагины для обеспечения ролевых процессов;
- Сервер развернут и доступен для игры.

Методы исследования — технологии разработки сетевых ресурсов, изучение предметной области, анализ существующих решений.

Дипломная работа носит практический характер, **результатом** её выполнения является создание готового к использованию нового приложения.

Материал работы **достоверно и объективно** отражает состояние исследуемой проблемы. Все заимствованные из литературных и других источников положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Область применения: приложение может быть использовано для проведения лекций и дней открытых дверей в игровом формате. Также позволяет провести экскурсию по Белорусскому государственному университету и реализует ролевые процессы связанные с университетской тематикой.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

АНАТАЦЫЯ

Дыпломная работа ўтрымлівае 50 старонак, 13 ілюстрацый, 10 выкарыстаных крыніц, адно прыкладанне.

Ключавыя словы: ІНФАРМАЦЫЙНЫЯ ТЭХНАЛОГІІ, ВЭБ-ДАДАТАК, MINECRAFT СЕРВЕР, ROLEPLAY, РОЛЕВАЯ ГУЛЬНЯ «УНІВЕРСІТЭТ»

Аб'ект даследавання — метады і тэхналогіі вэб-распрацоўкі, якія прымяняюцца ў працэсе стварэння сервера ролевай гульні «Універсітэт».

Прадмет даследавання — працэс стварэння сервера ролевай гульні «Універсітэт» з выкарыстаннем сучасных тэхналогій.

Мэта дыпломнай работы — распрацоўка сервера ролевай гульні «Універсітэт» з выкарыстаннем сучасных тэхналогій.

Для дасягнення пастаўленай мэты былі вырашаны наступныя задачы:

- Вывучаны інструментальныя сродкі для распрацоўкі сервера для ролевай гульні "Універсітэт";
- Вывучаны інструментальныя сродкі для рэалізацыі сцэнарыяў ролевай гульні;
- Распрацаваны і падключаны плагіны для забеспячэння ролевых працэсаў;
- Сервер разгорнуты і даступны для гульні.

Метады даследавання — тэхналогіі распрацоўкі сеткавых рэсурсаў, вывучэнне прадметнай вобласці, аналіз існуючых рашэнняў.

Дыпломная работа носіць практычны характар, **вынікам** яе выканання з'яўляецца стварэнне гатовага да выкарыстання новага прыкладання.

Матэрыял работы **пэўна і аб'ектыўна** адлюстроўвае стан доследнай праблемы. Усе запазычаныя з літаратурных і іншых крыніц палажэнні і канцэпцыі суправаджаюцца спасылкамі на іх аўтараў.

Вобласць ужывання: праграма можа быць выкарыстана для правядзення лекцый і дзён адчыненых дзвярэй у гульнявым фармаце. Таксама дазваляе правесці экскурсію па Беларускім дзяржаўным універсітэце і рэалізуе ролевыя працэсы звязаныя з універсітэцкай тэматыкай.

Дыпломная работа выканана аўтарам самастойна.

ANNOTATION

Thesis contains 50 pages, 13 illustrations, 10 sources, one application.

Key words: INFORMATION TECHNOLOGIES, WEB APPLICATION, MINECRAFT SERVER, ROLEPLAY, ROLEPLAY “UNIVERSITY”

The object of research is the methods and technologies of web development used in the process of creating the University roleplaying game server.

The subject of the study is the process of creating a University roleplaying game server using modern technologies.

The goal of the work is to develop a server for the University roleplaying game using modern technologies

In order to achieve the objective, the following tasks need to be accomplished:

- Studied tools for developing a server for the role-playing game “University”;
- Tools for implementing role-playing game scenarios have been studied;
- Plugins have been developed and connected to support role-playing processes;
- The server is deployed and available for play.

Research methods — technologies for the development of network resources, the study of the subject area, the analysis of existing solutions.

The thesis is of a practical nature, the result of its implementation is the creation of a ready-to-use new application.

The material of the work **reliably and objectively** reflects the state of the problem under study. All statements and concepts borrowed from literary and other sources are accompanied by references to their authors.

Scope of application: The application can be used for lectures and open days in a game format. It also allows you to take a tour of the Belarusian State University and implements role-playing processes related to university topics.

The diploma work was done independently by the author.