

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра технологий программирования

Аннотация к дипломной работе

**«Проектирование и разработка мобильного приложения для
интернет-магазина кондитерских изделий»**

Сорока Александр Владимирович

Научный руководитель — доцент кафедры технологий
программирования, кандидат технических наук Е.А. Левчук

Минск, 2024

Реферат

Дипломная работа, 55 стр., 44 рис., 2 приложения, 10 источников.

ANDROID, МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН, RETROFIT, КЛИЕНТ, СЕРВЕР.

Объект исследования — объектом исследования является мобильное приложение для интернет-магазина.

Цель работы — рассмотреть технологии разработки клиент-серверных приложений, а также спроектировать и разработать приложение для интернет-магазина кондитерских изделий.

В современном мире электронная коммерция стала неотъемлемой составляющей нашего общества. Вдобавок быстрое развитие технологий и всеобщее распространение смартфонов привело к тому, что большинство людей предпочитает совершать покупки используя свои мобильные телефоны.

Анализ существующих решений позволил определить функциональные требования, которые описывают основные функциональные возможности разрабатываемой системы, и нефункциональные требования, которые определяют качества и характеристики разрабатываемой системы, которые не связаны с функциональностью системы. Для визуализации функциональных требований, свойств и архитектуры системы были разработаны различные UML-диаграммы: контекстная диаграмма, диаграммы вариантов использования, диаграммы деятельности. Также была спроектирована база данных для хранения информации о пользователях и товарах интернет-магазина и разработаны прототипы экранов мобильного приложения.

Внедрение данного мобильного приложения для интернет-магазина позволит компаниям расширить аудиторию, упростить пользователям покупку, а также собирать данные о своей клиентской базе для дальнейшего их анализа и повышения эффективности продаж и конкурентоспособности компании.

Рэферат

Дыпломная праца, 55 стр., 44 мал., 2 дадатка, 10 крыніц.

ANDROID, МАБІЛЬНАЕ ПРЫКЛАДАННЕ, ІНТЭРНЭТ-КРАМА, RETROFIT, КЛІЕНТ, СЭРВЕР.

Аб'ект даследавання — аб'ектам даследавання з'яўляецца мабільнае прыкладанне для інтэрнэт-крамы.

Мэта працы — разгледзець тэхналогіі распрацоўкі кліент-серверных прыкладанняў, а таксама спраектаваць і распрацаваць прыкладанне для інтэрнэт-крамы кандытарскіх вырабаў мы.

У сучасным свеце электронная камерцыя стала неад'емнай складальнай нашага грамадства. У дадатак хуткае развіццё тэхналогій і ўсеагульнае распаўсюджванне смартфонаў прывяло да таго, што большасць людзей аддае перавагу здзяйсняць набыткі выкарыстоўваючы свае мабільныя тэлефоны.

Аналіз існуючых мабільных прыкладанняў дазволіў вызначыць функцыйныя патрабаванні, якія апісваюць асноўныя функцыйныя магчымасці распрацоўваемай сістэмы, і нефункцыйныя патрабаванні, якія вызначаюць якасці і характарыстыкі распрацоўваемай сістэмы, якія не злучаны з функцыйнасцю сістэмы. Для візуалізацыі функцыйных патрабаванняў, уласцівасцяў і архітэктury сістэмы былі распрацаваны розныя UML-дыяграмы: кантэкстная дыяграма, дыяграмы варыянтаў выкарыстання, дыяграмы дзейнасці. Таксама была спраектавана база дадзеных для захоўвання інфармацыі пра карыстачоў і тавары інтэрнэт-крамы і распрацаваны прататыпы экранаў мабільнага прыкладання.

Увод гэтага мабільнага прыкладання для інтэрнэт-крамы дазволіць кампаніям пашырыць аўдыторыю, спрасціць карыстачам куплю, а таксама збіраць дадзеныя пра сваю базу кліентаў для далейшага іх аналізу і павышэння эфектыўнасці продажаў і канкурэнтаздольнасці кампаніі.

Abstract

Diploma, 55 p., 44 fig., 2 appendixes, 10 sources.

ANDROID, MOBILE APPLICATION, ONLINE STORE, RETROFIT, CLIENT, SERVER.

The object of study — the object of study is the mobile application for an online store.

The purpose of the work — to consider technologies for developing client-server applications, as well as to design and develop an application for an online confectionery store.

In today's world, e-commerce has become an integral part of our society. In addition, the rapid development of technology and the universal adoption of smartphones has led to the fact that most people prefer to shop using their mobile phones.

Analysis of existing solutions allowed to define functional requirements that describe the main functionalities of the developed system, and non-functional requirements that determine the quality and characteristics of the developed system, which are not related to system functionality. Various UML diagrams have been developed to visualize the functional requirements, properties and architecture of the system: context diagram, use case diagrams, activity diagrams. A database was also designed to store information about users and products of the online store and prototypes of mobile application screens were developed.

The introduction of this mobile application for the online store will allow companies to expand the audience, simplify the purchase of users, as well as collect data about their customer base for further analysis and increase of sales efficiency and competitiveness of the company.