

РАЗРАБОТКА ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПЛАТФОРМ КАК ЧАСТЬ СОВРЕМЕННОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Н. И. Шандора¹⁾, А. П. Теплякова²⁾

¹⁾ старший преподаватель, Белорусский государственный университет, г. Минск, Беларусь, e-mail: shandor@bsu.by

²⁾ выпускник, Белорусский государственный университет, г. Минск, Беларусь, e-mail: anna.teplyakovap@gmail.com

В данной статье раскрывается проблема разработки и использования онлайн-платформы как способа интерактивного взаимодействия участников образовательного процесса. Рассматриваются возможности разработки онлайн-платформ с использованием no-code инструментов.

Ключевые слова: современное образование; образовательная платформа; no-code-инструмент.

THE USE OF MODERN INFORMATION TECHNOLOGIES IN PROJECT MANAGEMENT

N. I. Shandora¹⁾, A. P. Teplyakova²⁾

¹⁾ Senior of Lecturer, Belarusian State University, Minsk, Belarus, e-mail: shandor@bsu.by

²⁾ Graduate Student, Belarusian State University, Minsk, Belarus, e-mail: anna.teplyakovap@gmail.com

This article reveals the problem of developing and using an online platform as a way of interactive interaction of participants in the educational process. The possibilities of developing online platforms using no-code tools are considered.

Keywords: modern education; educational platform; framework; no-code tools.

Современное образование фокусируется не только на получении новых специальностей, но и на получение критического мышления и аналитических навыков. В онлайн-образовании применяются разнообразные технологии, такие как мобильные приложения, веб-ресурсы, разнообразные аудио- и видео подкасты, что делает процесс обучения более увлекательным и занимательным [3].

Сегодня стало проще получить востребованную профессию, что связано с появлением различного рода интернет-ресурсов – онлайн-курсов, которые в том числе, могут изучаться с использованием различ-

ных образовательных интернет-платформ. Есть возможность изучить интересующую специальность или получить дополнительное образование в удобное время, без привязки к определенной локации.

Чтобы разработать собственную образовательную платформу, необходимо выбрать подходящую технологию для разработки интерфейса.

Сейчас есть множество средств разработки интерфейса. Анализируя результаты опроса Stackoverflow, можно сделать вывод, что профессиональные разработчики отдадут предпочтение фреймворку Angular, в том время как среди всех респондентов, React опережает своих конкурентов [2].

Разработка собственного продукта обойдется недешево. Чтобы удешевить этот процесс, можно прибегнуть к использованию no-code-решений. «No-code» – это подход, при применении которого нет необходимости к написанию программного кода. Конечно, no-code-инструменты не способны полностью заменить традиционную разработку, но их использование, без сомнения, упростит, ускорит и удешевит решение некоторых задач, а для небольшой платформы, могут стать хорошей альтернативой разработки.

No-code-инструменты:

1. Siter. Данный инструмент дает множество решений для создания облачных веб- и мобильных приложений. Есть возможность импортировать дизайн-проекты из Figma для дальнейшего использования. Кроме того, интерфейс программы похож на интерфейс популярных графических редакторов, что делает знакомство и дальнейшую работу с инструментом проще. Также сервис дает возможность хостинга, но можно использовать и собственный домен для публикации сайта.

2. Bubble. Инструмент для разработки и развертывания цифровых продуктов. Также в Bubble есть инструменты для привлечения клиентской базы с помощью email-маркетинга и SEO-инструментов.

3. Slide. Используется для разработки мобильного приложения.

4. Webflow. Платформа, позволяющая создавать, а затем опубликовать сайт, без технических знаний. К особенностям данного сервиса можно отнести – интуитивно понятный интерфейс, доступность, наличие ряда шаблонов, которые помогают ускорить разработку.

5. Adalo. Этот инструмент похож на вышеупомянутый Glide – платформа для создания адаптивных мобильных приложений. Главное отличие Adalo от Slide в том, что первый инструмент сфокусирован на визуальную составляющую разработки, что позволяет пользователям сразу видеть то, что они создают. Платформа позволяет сразу опубликовать разработанное приложение в Apple Store или Google Play.

6. Zapier. Данный инструмент позволяет интегрировать приложения, автоматизировать различные задачи и систематизировать рабочие процессы, не написав при этом ни одной строки кода.

7. Hunkable. Данный инструмент также предназначен для разработки мобильных приложений, но его главное отличие от других подобных сервисов в том, что пользователям Thinkable дается возможность проверять гипотезы/идеи с участием потенциальных пользователей их продукта [0; 4].

Сегодня сфера образования стремительно развивается, есть возможность обучиться специализации в удобное время, без необходимости быть прикрепленным к определенной локации. Заинтересованность в получении подобного типа образования породило создание множества разнообразных образовательных онлайн-платформ. Но традиционная разработка с подключением команды программистов достаточно дорогое удовольствие. Поэтому, в качестве проверки гипотезы, рекомендуется использовать no-code-решения. Конечно, у них есть свои недостатки, однако, если цель упростить, удешевить процесс разработки или проверить гипотезу – этот вариант можно использовать.

Библиографические ссылки

1. 10 no-code-платформ, на которые стоит обратить внимание в 2021 год [Электронный ресурс]. URL: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/567148/> (дата обращения: 21.03.2023).

2. Developer Survey Results 2019 [Электронный ресурс]. URL: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2019#technology> (дата обращения: 21.03.2023).

3. Traditional vs modern education [Электронный ресурс]. URL: <https://infinitylearn.com/surge/blog/general/traditional-vs-modern-education/> (дата обращения: 21.03.2023).

4. What is no-code? The best tools to get started [Электронный ресурс]. URL: <https://designmodo.com/no-code/> (дата обращения: 21.03.2023).