

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедры веб-технологий и компьютерного моделирования

КОХНОВИЧ
Роман Олегович

Аннотация к дипломной работе

**СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ
ПРОСЛУШИВАНИЯ МУЗЫКИ**

Научный руководитель:
кандидат физ.-мат. наук,
доцент Е.В. Кремень

Минск 2023 г.

АННОТАЦИЯ

Дипломная работа содержит: 50 страниц, 20 иллюстраций, 13 использованных источников.

Ключевые слова: МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПРОСЛУШИВАНИЯ МУЗЫКИ, ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ DART, ФРЕЙМВОРК FLUTTER, CLEAN ARCHITECTURE, ANDROID STUDIO.

Целью дипломной работы является создание мобильного приложения для прослушивания музыки.

В ходе выполнения работы:

1. проведен анализ рынка мобильных приложений для прослушивания музыки, проанализированы существующие музыкальные приложения и выявлены их сильные и слабые стороны;
2. исследованы средства разработки кроссплатформенных мобильных приложений;
3. на основе проведенного анализа выбраны наиболее подходящие средства для разработки приложения;
4. выработаны требования к приложению и спроектировано приложение;
5. разработано мобильное приложение;
6. проведено тестирование разработанного продукта.

Объект исследования: мобильные приложения для прослушивания музыки.

Предмет исследования: особенности разработки мобильных приложений с использованием языка программирования Dart и фреймворка Flutter.

Для достижения поставленной цели изучены язык программирования Dart, фреймворк Flutter, источники, рынок аналогов.

Работа имеет практическую ценность. Расчет экономической эффективности не производился.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

ANNOTATION

The thesis contains: 50 pages, 20 illustrations, 13 references.

Key words: MOBILE MUSIC APPLICATION, DART PROGRAMMING LANGUAGE, FLUTTER FRAMEWORK, CLEAN ARCHITECTURE, ANDROID STUDIO.

The aim of this thesis is to create a mobile application for listening to music.

In the course of the work:

1. The market for mobile music listening applications was analysed, existing music applications were analysed and their strengths and weaknesses identified;
2. was examined the development tools for cross-platform mobile applications;
3. based on the analysis, the most appropriate tools for application development were selected;
4. the requirements to the application were formulated and the application was designed;
5. was developed a mobile application;
6. the developed product was tested.

Object of study: mobile applications for music listening.

Subject of the study: features of mobile application development using the programming language Dart and framework Flutter.

To achieve this goal, the programming language Dart, framework Flutter, sources, market of analogues were studied.

The thesis has practical value. No cost-effectiveness calculations have been made.

The thesis has been completed by the author himself.