МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-программирования и компьютерного моделирования

ГАЛЬНИН

Владислав Андреевич

Аннотация к дипломной работе:

РАЗРАБОТКА ИГРЫ ТИПА АРКАДА НА UNITY

Научный руководитель:
Кандидат технических наук,
доцент Лукьянович И.Р.

Минск, 2023

РЕФЕРАТ

Дипломная работа содержит 74 страницы, 30 иллюстраций(рисунков), 13 использованных источников, 1 приложение.

Ключевые слова: ПРИЛОЖЕНИЕ, ИГРА, ДИЗАЙН, ПРОТОТИП, UNITY3D, КЛАСС, МЕХАНИКА, МОДЕЛЬ, СТРУКТУРА.

Объект исследования – мобильные игры и принципы их разработки на игровом движке Unity.

Цель работы – разработка игрового приложения в жанре "аркада".

Методы исследования – объектно-ориентированное программирование, 2D- и 3D-моделирование.

Результаты исследования: изучены и применены на практике теоретические основы разработки мобильной игры; разработано игровое приложение "Babby Road".

Обоснованность и достоверность полученных результатов обусловлена проверкой на практике.

Областью применения являются мобильные видеоигры.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

ABSTRACT

Diploma paper contains 74 pages, 30 illustrations (pictures), 13 used sources, 1 application.

Keywords: ATTACHMENT, GAME, DESIGN, PROTOTYPE, UNITY3D, CLASS, MECHANICS, MODEL, STRUCTURE.

The object of the study – mobile games and the principles of their development on the game engine Unity.

The goal of the work is to develop a game application in the genre of "arcade".

Research methods – object-oriented programming, 2D- and 3D-modeling.

Results of the research: theoretical foundations of mobile game development were studied and applied in practice; a game application "Babby Road" was developed.

Validity and reliability of the received results is caused by check in practice.

The sphere of application is mobile video games.

Diploma paper was completed by the author independently.