

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

СЕКУШИН
Никита Сергеевич

Аннотация к дипломной работе:
РАЗРАБОТКА ПЛАТФОРМЕННОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА UNITY

Научный руководитель:
кандидат физ.-мат.наук,
доцент Галкин И.М.

Минск, 2023

РЕФЕРАТ

Дипломная работа содержит 49 страниц, 3 источника, 2 приложения.

Ключевые слова: РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ, ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ В ИГРОВОЙ СФЕРЕ, PHOTOSHOP, КОМПЬЮТЕРНЫЕ 2D-ИГРЫ, UNITY, GAMEDEV.

Объект исследования – 2D-игра на Unity.

Цель работы – проектирование и создание платформенной игры на Unity.

Методы исследования – изучение документации Unity, C#, выявление и структуризация способов создания платформенных приложений.

Результатом является платформенное приложение.

Область применения: приложение может использоваться для размещения на игровых площадках, в качестве открытого программного обеспечения для дальнейшей доработки; исследование, проведенное в данном проекте, может быть использовано в качестве пособия по поэтапной разработке платформенных приложений.

ABSTRACT

The diploma work contains 49 pages, 3 sources, 2 applications.

Key words: WEB APPLICATION DEVELOPMENT, WEB TECHNOLOGIES IN THE GAMING FIELD, PHOTOSHOP, 2D COMPUTER GAMES, UNITY, GAMEDEV.

The object of the research – 2D game on Unity.

The goal of the work – designing and creating a platform game on Unity.

Research methods – study of Unity documentation, C#, identification, and texturing of ways to create platform applications.

The result is a platform application.

The scope of the application: the application can be used for placement on playgrounds, as open-source software for further development; the research conducted in this project can be used as a guide for the phased development of platform applications.