

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ СОЦИОКУЛЬТУРНЫХ КОММУНИКАЦИЙ
Кафедра компьютерной лингвистики и лингводидактики

Реферат дипломной работы

**Языковая игра в Интернет-коммуникации (на материале
русско- и англоязычных сайтов)**

Сапронов Илья Артемович

Руководитель Важник Сергей Александрович

Минск, 2023

РЕФЕРАТ

дипломной работы Сапронова И.А.

ЯЗЫКОВЫЕ ИГРЫ В ИНТЕРНЕТ-КОММУНИКАЦИИ

Дипломная работа включает 56 страниц 3 таблицы и основана на 50 источниках.

Ключевые слова: ЯЗЫКОВАЯ ИГРА, ИНТЕРНЕТ-КОММУНИКАЦИЯ, ИГРОВЫЕ ТРАНСФОРМЫ, СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ, МНОГОАСПЕКТНЫЙ АНАЛИЗ.

Цель исследования – многоаспектный анализ языковой игры как многоаспектного процесса и игровых трансформаций как результат русскоязычной и англоязычной опосредованности коммуникации в текстах.

Объект исследования – явление языковой игры как коммуникативного феномена и как способа экспликации лингвокреативного потенциала русскоязычных интернет-пользователей.

Предмет исследования – механизмы реализации языковой игры, а также её функции в текстах, манифестирующих неформальную интернет-коммуникацию на русском и английском языке.

Актуальность исследования обусловлена возросшим интересом к изучению языковой игры, её видам и способам применения в интернет-коммуникации.

В процессе исследования применялись такие **методы**, как описательный, эмпирический, историко-генетический, системный, анализ.

Научная новизна состоит в том, что в современной Беларуси мало основательных теоретических исследований, посвященных языку, на котором общаются в Интернете и в данной работе будут затрагиваться пользователи интернета из Беларуси, СНГ пространства, а также англоязычные пользователи, их использование языковых игр в интернет-коммуникации.

Практическая значимость дипломной работы проявляется в возможности использования результатов в практике преподавания таких курсов как лингвистика, стилистика, лингвистический анализ текста, а также в перспективе научных исследований по изучению феномена языковой игры.

Результаты исследования были апробированы на 80-й научной конференции студентов и аспирантов БГУ, г. Минск, 11.05.2022;

Автор работы подтверждает, что приведенный в работе материал объективно отражает состояние исследуемого процесса, а все заимствования из источников сопровождаются ссылками на их авторов.

РЭФЕРАТ

дыпломнай працы Сапронова І.А.

МОЎНЫЯ ГУЛЬНІ Ў ІНТЭРНЭТ-КАМУНІКАЦЫІ

Дыпломная праца ўключае 56 старонак, 3 табліцы і заснавана на 50 крыніцах.

Ключавыя словы: МОЎНАЯ ГУЛЬНЯ, ІНТЭРНЭТ-КАМУНІКАЦЫЯ, ГУЛЬНЯВЫЯ ТРАНСФОРМЫ, ПАРАЎНАЛЬНЫ АНАЛІЗ, ШМАТАСПЕКТНЫ АНАЛІЗ.

Мэта даследавання – шматаспектны аналіз моўнай гульні як шматаспектнага працэсу і гульнявых трансфармацый як вынік рускамоўнай і англамоўнай апасродкаванасці камунікацыі ў тэкстах.

Аб'ект даследавання – з'ява моўнай гульні як камунікатыўнага феномена і як спосабу эксплікацыі лінгвакрэатыўнага патэнцыялу рускамоўных інтэрнэт-карыстальнікаў.

Прадмет даследавання – механізмы рэалізацыі моўнай гульні, а таксама яе функцыі ў тэкстах, якія маніфестуюць нефармальную інтэрнэт-камунікатыўнасць на рускай і англійскай мове.

Аktуальнасць даследавання абумоўлена ўзроставай цікавасцю да вывучэння моўнай гульні, яе відаў і спосабаў прымянення ў інтэрнэт-камунікатыўнасці.

У працэсе даследавання прымяняліся такія **метады**, як апісальны, эмпірычны, гісторыка-генетычны, сістэмны, аналіз.

Навуковая навізна заключаецца ў тым, што ў сучаснай Беларусі мала грунтоўных тэарэтычных даследаванняў, прысвечаных мове, на якой маюць зносіны ў Інтэрнеце і ў дадзенай рабоце будуць закранацца карыстальнікі інтэрнета з Беларусі, СНД прасторы, а таксама англамоўныя карыстальнікі, іх выкарыстанне моўных гульняў у інтэрнэт-камунікатыўнасці.

Практычная значнасць дыпломнай працы выяўляецца ў магчымасці выкарыстання вынікаў у практыцы выкладання такіх курсаў як лінгвістыка, стылістыка, лінгвістычны аналіз тэксту, а таксама ў перспектыве навуковых даследаванняў па вывучэнні феномена моўнай гульні.

Вынікі даследавання былі апрабаваны на 80-й навуковай канферэнцыі студэнтаў і аспірантаў БДУ, г. Мінск, 11.05.2022;

Аўтар працы пацвярджае, што прыведзены ў працы матэрыял аб'ектыўна адлюстроўвае стан доследнага працэсу, а ўсе запазычаныя з літаратурных і іншых крыніц суправаджаюцца спасылкамі на іх аўтараў.

SUMMARY

of diploma paper by Ilya Saprionov

LANGUAGE GAMES IN INTERNET COMMUNICATION

The diploma paper includes 56 pages, 3 sheets and is based on 50 literary sources.

Keywords: LANGUAGE GAME, INTERNET COMMUNICATION, GAME TRANSFORMATIONS, COMPARATIVE ANALYSIS, MULTIDIMENSIONAL ANALYSIS.

The objective is to analyse language play as a multidimensional process and play transformations as a result of Russian- and English-language mediated communication in texts.

The research object is the phenomenon of language games as a communicative phenomenon and as a way of explicating the linguistic and creative potential of Russian-speaking Internet users.

The research subject is the mechanisms of realization of the language game as well as its functions in the texts manifesting informal Internet communication in Russian and in English.

The relevance of the study is due to the increased interest in the study of language play, its types and ways of application in Internet communication.

In the process of research, such **methods** as descriptive, empirical, historical-genetic, systematic, and analysis were applied.

The scientific novelty consists in the fact that in modern Belarus there are few thorough theoretical studies of the language of communication on the Internet, and this paper will touch upon the Internet users from Belarus, CIS space, as well as English-speaking users, their use of language games in Internet communication.

The practical significance of the thesis is manifested in the possibility of using the results in the practice of teaching such courses as linguistics, stylistics, linguistic analysis of the text, as well as in the prospects of scientific research on the phenomenon of language play.

The results of the study were approbated at the 80th scientific conference of undergraduate and graduate students of Belarusian State University, Minsk, 11.05.2022;

The author of the work confirms that the material presented in the work objectively reflects the state of the process under study, and all borrowings from sources are accompanied by references to their authors.