

ИССЛЕДОВАНИЕ ПЕРСПЕКТИВНЫХ СТАРТАПОВ В СФЕРЕ ИТ И ИХ ВЛИЯНИЕ НА ЭКОНОМИКУ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

А. С. Филипеня, А. К. Крамаренко

*УО Брестский государственный технический университет,
г. Брест, Республика Беларусь*

Цель данной статьи заключается в рассмотрении перспективных стартапов в IT-секторе Республики Беларусь и изучении их влияния на национальную экономику. Статья исследует важность инноваций в экономике Республики Беларусь и роль стартапов в развитии национальной экономики. В ней проводится анализ перспективных IT-стартапов в Республике Беларусь, используя различные методы исследования.

Ключевые слова: стартап; экономика; экономический рост; ИТ; инновации; технологии, перспективы.

STUDY OF PROSPECTIVE STARTUPS IN THE INFORMATION TECHNOLOGY SECTOR AND THEIR IMPACT ON THE ECONOMY OF THE REPUBLIC OF BELARUS

A. S. Filipenya, A. K. Kramarenko

Brest State Technical University, Brest, Republic of Belarus

The purpose of this article is to consider prospective start-ups in the IT sector of the Republic of Belarus and to study their impact on the national economy. The article studies the importance of innovation in the economy of the Republic of Belarus and the role of start-ups in the development of the national economy. It analyzes promising IT startups in the Republic of Belarus using various research methods.

Keywords: startup; economy; economic growth; IT; innovation; technology; prospects.

За последние годы наблюдается невероятный рост интернет-технологий и развитие новых инновационных проектов в области ИТ. Стартапы в этой сфере являются важной составляющей этого процесса и вопрос о том, какие из них являются перспективными, становится все более актуальным для экономики Беларуси. Стартапы играют важную роль в экономическом развитии страны, так как они обладают новаторскими идеями, которые могут привести к созданию новых продуктов и

услуг. В данной статье рассмотрены некоторые значимые стартапы в сфере ИТ, которые изменили привычный образ жизни, но и повлияли на экономические показатели бизнеса, региона, страны.

Ниже перечислены несколько причин, почему стартапы важны для развития страны:

Развитие экономики – Стартапы создают новые рабочие места, увеличивают экспорт, вносят вклад в экономику и привлекают инвестиции в страну.

Инновации – Каждый стартап стремится стать инноватором в своей области. Они изменяют поведение потребителей и создают новые продукты и услуги, которые приводят к увеличению уровня жизни и процветания общества.

Технологии – Стартапы разрабатывают новые технологии, которые могут быть использованы в разных сферах жизни. Новые изобретения нередко ведут к созданию новых отраслей экономики и дополнительным рабочим местам.

Конкуренция – Стартапы становятся конкурентами устоявшимся компаниям. Все это ведет к тому, что компании сильнее становятся более инновационными и улучшают свои продукты и услуги.

На рисунке 1 представлена диаграмма со статистикой стартапов в Республике Беларусь в таких отраслях, как искусственный интеллект (20,1%), мобильные приложения и софт (12,4%), ПО для бизнеса (34,9%), образование (9,5%) и другие.



Рис. 1. Стартапы в Республике Беларусь в 2022 году

Источник: за 2022 год – [1]

Рассмотрим некоторые из них. Известный в Беларуси стартап – Velcom Lab. Эта компания занимается разработкой программного обеспечения и приложений для мобильных устройств. Проекты, реализуемые Velcom Lab, позволяют значительно упростить и повысить эффективность работы в мобильных устройствах, что, в свою очередь, может существенно повысить производительность труда. На сегодняшний день компания переименована в A1 и является вторым по численности абонентов оператор сотовой связи в Республике Беларусь [3].

За 2022 год сумма выручки компании по сравнению с 2021 годом увеличилась и составила 460,8 млн евро, EBITDA – 218,8 млн евро, что можно увидеть в таблице.

Изменение выручки с 2011 по 2022 г.

Год	Выручка, млн. евро	EBITDA, млн. евро	EBITDA Margin
2011	260,9	106,6	40,9 %
2012	301,2	124,4	41,3 %
2013	331,7	155,9	47,0 %
2014	355,0	172,4	48,6 %
2015	332,2	163,7	49,3 %
2016	312,0	151,5	47,2 %
2017	390,5	181,3	46,4 %
2018	390,9	177,7	45,5 %
2019	426,1	190,9	44,8 %
2020	402,6	172,8	42,9 %
2021	419,6	180,5	43,0 %
2022	460,8	218,8	47,5 %

Примечание. Источник [3].

Второй, наиболее известный стартап – Wargaming. Эта компания занимается разработкой компьютерных игр, которые имеют большую популярность во всем мире. Компания ставила целью создание уникальных и захватывающих игр, которые позволят игрокам использовать свои навыки стратегического мышления и тактик, чтобы победить своих противников на поле боя. Wargaming также является одним из главных спонсоров киберспортивных мероприятий в Республике Беларусь. Это позволяет привлекать киберспортивные команды из других стран, что, в свою очередь, позволяет перенимать зарубежный опыт в ИТ сфере. Ежегодный доход компании превышает 100 миллионов долларов, а в топ-10 самых доходных проектов для ПК попала игра World of Tanks компании Wargaming, в которой зарегистрировано более 110 миллионов пользователей. Игра заняла шестое место.

Третий стартап – Gurtam. Эта компания, которая занимается разработкой программного обеспечения для отслеживания и мониторинга грузовиков. Она была основана в 2002 году и на данный момент является одним из лидеров в своей области. Среди ИТ проектов, разработанных компанией Gurtam, можно выделить программное обеспечение Wialon, которое позволяет отслеживать местоположение транспортных средств на карте в режиме реального времени и получать информацию о скорости движения, пройденном расстоянии, расходе топлива и многом другом. Кроме того, была разработана платформа для управления автопарком – Fleetrun, которая позволяет производителям транспортных средств и сервисным компаниям зарабатывать на обслуживании автопарка. В сентябре 2021 года платформа Wialon стала первой в мире системой для GPS мониторинга и IoT с подключенными объектами и распределенными по самым разным регионам мира, что представлено на рисунке 2.

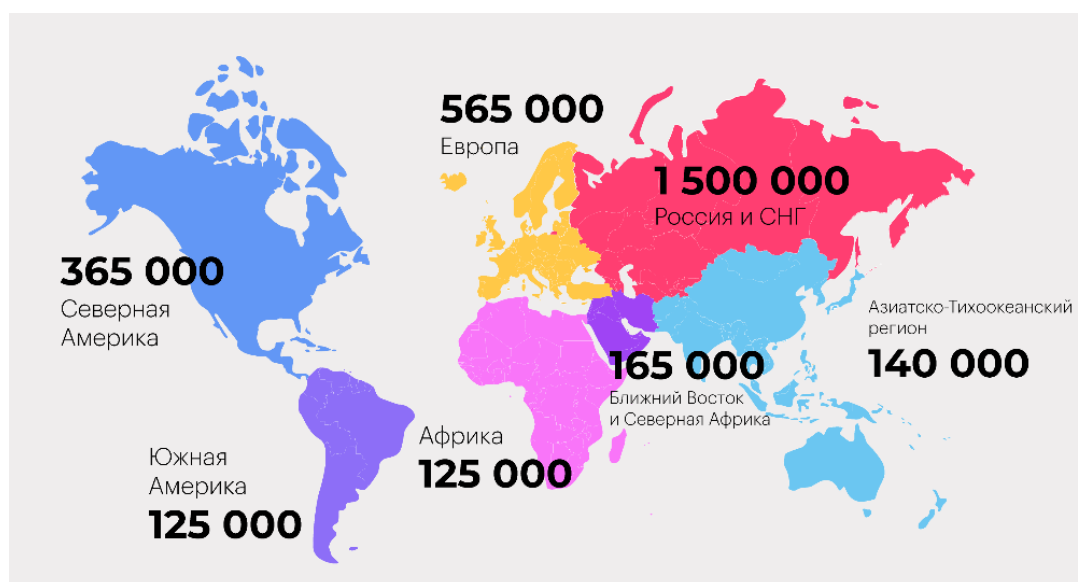


Рис. 2. Распределение объектов Wialon по регионам за 2021 год [2]

Источник: за 2021 год – [2]

Четвертый стартап – PandaDoc. Это платформа для управления документами и электронных подписей, которая помогает автоматизировать процессы работы с документами. Основные ИТ проекты включают в себя:

Electronic Signature: Сервис электронной подписи позволяет отправлять документы на подписание и заключение договоров онлайн.

Document Builder: Система создания документов, включающая библиотеку шаблонов, бизнес-библиотека и инструменты маркетинга [2]. PandaDoc занимает самую высокую позицию среди компаний с белорусс-

скими корнями: показал рост за 3 года на 604% и заработал за прошлый год 8,6 миллионов долларов. Так же, согласно статистике, более чем 30000 растущих организаций процветают благодаря PandaDoc.

Следующий стартап – Flo. Он является одним из самых популярных приложений на рынке женского здоровья. Flo знаменито тем, что оно обеспечивает детальный анализ здоровья женщин и предоставляет персонализированные рекомендации в соответствии с их потребностями. Также приложение сотрудничает с известными медицинскими экспертами и проводит исследования и обоснованные рекомендации. Компания имеет несколько наград и достижений (премия на конкурсе Webby Award в категории Лучшее приложение на здоровье и фитнес). Flo имеет высокий рейтинг в App Store и Google Play, а также хороший рейтинг от пользователей на различных платформах, отзывы которых общего характера положительные. Также Flo пятый по популярности в мире и в США в категории Health & Fitness Apps (набрав 32 млн и 7,06 млн загрузок соответственно) [4].

В заключении можно сказать, стартапы в ИТ имеют значительный потенциал для увеличения экономического роста в Республике Беларусь путем создания новых рабочих мест, инновационных продуктов и услуг, увеличения экспорта и привлечения инвестиций. Они также могут улучшать конкурентоспособность страны и способствовать развитию технологий и инфраструктуры. Их разработки позволяют значительно упростить и повысить эффективность работы в различных сферах. Важным фактором для достижения успеха данных стартапов является поддержка государства в виде инвестиций в их разработки, что поможет им дальше развиваться и добиваться успехов.

Библиографические ссылки

1. Стартапы в Республике Беларусь: актуальные вопросы развития / [Электронный ресурс]. — Режим доступа <https://myfin.by/stati/view/11024-osobennosti-belorusskih-startapov-85-iz-nih-privlekali-investicii-do-100-tysyach> (дата доступа: 01.04.2023).
2. 3 млн объектов на Wialon: цифры и планы на будущее / [Электронный ресурс]. — Режим доступа <https://gurtam.com/ru/blog/3-mln-units-on-wialon> (дата доступа: 01.04.2023).
3. A1 (провайдер)/[Электронный ресурс]. — Режим доступа [https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%901_\(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%B9%D0%B4%D0%B5%D1%80\)#%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%901_(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%B9%D0%B4%D0%B5%D1%80)#%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0) (дата доступа: 01.04.2023).
4. Flo – в топ-5 скачиваемых приложений / [Электронный ресурс]. — Режим доступа <https://devby.io/news/flo-voshyol-v-top-5-skachivaemyhprilo-zhenii-v-mire-i-ssha-v-2020-godu-igra-playtika-v-desyatke-kassovyh> (дата доступа: 01.04.2023).