

20. ИНСТРУМЕНТЫ СОЗДАНИЯ 3D ГРАФИКИ ДЛЯ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ НА МОБИЛЬНОЙ ПЛАТФОРМЕ

3D GRAPHICS CREATION TOOLS FOR MOBILE WEB-APPLICATIONS

В. В. КАСЬЯНИК, И. Р. ЛУКЬЯНОВИЧ
V. KASYANIK, I. LUKYANOVICH

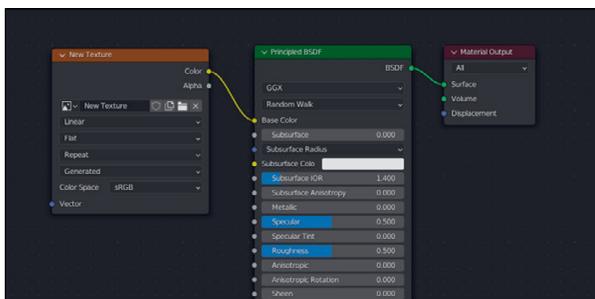


Рис. 1. Инструмент Node Compositing в Blender



Рис. 2. Референс для создания главной сцены



Рис. 3. Финальный общий вид главной комнаты

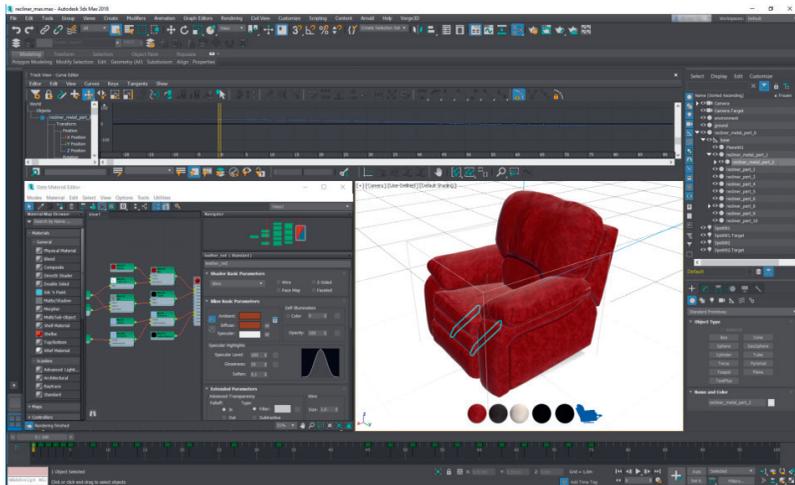


Рис. 4. Работа с моделью в среде Verge3D