

18. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ НЕЙРОСЕТЕЙ ПРИ СОЗДАНИИ ОБЪЕКТОВ МОУШН- И ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА

USING THE CAPABILITIES OF NEURAL NETWORKS WHEN CREATING MOTION OBJECTS- AND OBJECTS GRAPHIC DESIGN

О. В. ПЕТРУХИНА

O. PETRUKHINA



Рис. 1. Паттерны

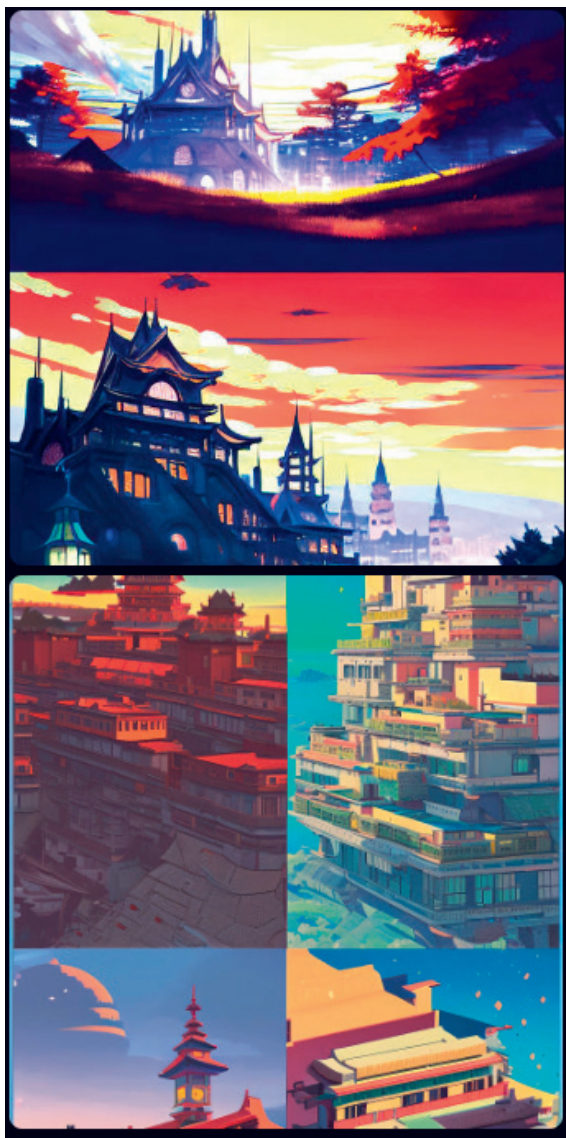


Рис. 2. Фоновые изображения