

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ**  
**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ**  
**Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования**

**СОЛОГУБОВА**  
Светланы Максимовны

**РАЗРАБОТКА ВНЕШНЕГО ОБЛИКА САЙТА, ПРОЕКТИРОВАНИЕ**  
**ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА**

Аннотация к магистерской диссертации  
специальность 1-31 80 03 «Математика и компьютерные науки»

Научный руководитель  
кандидат физ.-мат. наук,  
доцент Кравчук А.И.

Минск, 2023

## **ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОТЫ**

Магистерская диссертация содержит: 65 страниц, 39 иллюстраций, 30 использованных источников.

Ключевые слова: UX/UI, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ОПЫТ, САЙТ, ВНЕШНИЙ ОБЛИК, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС.

Объектом исследования работы является пользовательский опыт сайта (user experience, UX), пользовательский интерфейс (user interface, UI)

Предметом исследования данной работы является процесс создания оптимального пользовательского опыта на сайте, включая проектирование пользовательского интерфейса, создание навигации, разработку контента, тестирование и оптимизацию сайта.

Целью работы является разработка внешнего облика сайта и проектирование его пользовательского опыта.

Задачи:

1. Рассмотреть особенности и методы UX/UI-дизайна;
2. Определить тему для разработки сайта и установить его основные функции;
3. Создать карту влияния (Impact Map);
4. Провести анализ конкурентов;
5. Выявить проблемы потенциальных пользователей;
6. Проработать структуру будущего продукта, обеспечить его функциональность и приоритизацию (mvp информационная архитектура). User Flow. CJM;
7. Создать вайрфреймы (Wireframes);
8. Разработать визуальную составляющую сайта.

Методы исследования — 1) теоретические: изучение документаций пользователей, специальной литературы в данном направлении исследования;

2) практические: обобщение работ в направлении проектирования пользовательского интерфейса и пользовательского опыта, проектирование и разработка пользовательского интерфейса и пользовательского опыта сайта.

Новизна состоит в разработке UX/UI-дизайна сайта по поиску самых выгодных предложений и услуг на рынке, не имеющего полных аналогов на рынке.

## АГУЛЬНАЯ ХАРАКТАРЫСТЫКА ПРАЦЫ

Магістарская дысертацыя змяшчае: 65 старонак, 39 ілюстрацый, 30 выкарыстаных крыніц.

Ключавыя словы: UX/UI, КАРЫСТАЛЬНІЦКІ ДОСВЕД, САЙТ, ЗНЕШНІ ВЫЛІК, КАРЫСТАЛЬНІЦКІ ІНТЭРФЕЙС.

Аб'ектам даследавання працы з'яўляецца карыстацкі досвед сайта (user experience, UX), карыстацкі інтэрфейс (user interface, UI)

Прадметам даследавання дадзенай працы з'яўляецца працэс стварэння аптымальнага карыстацкага досведу на сайце, уключаючы праектаванне карыстацкага інтэрфейсу, стварэнне навігацыі, распрацоўку кантэнт, тэставанне і аптымізацыю сайта.

Мэтай працы з'яўляецца распрацоўка вонкавага аблічча сайта і праектаванне яго карыстацкага досведу.

Задачы:

1. Разгледзець асаблівасці і метады UX/UI-дызайну;
2. Вызначыць тэму для распрацоўкі сайта і ўстанавіць яго асноўныя функцыі;
3. Стварыць карту ўплыву (Impact Map);
4. Правесці аналіз канкурэнтаў;
5. Выявіць праблемы патэнцыйных карыстальнікаў;
6. Прапрацаваць структуру будучага прадукта, забяспечыць яго функцыянальнасць і прыарытызацыю (mvr інфармацыйная архітэктур). User Flow. CJM;
7. Стварыць вайрфрэймы (Wireframes);
8. Распрацаваць візуальны складнік сайта.

Метады даследавання - 1) тэарэтычныя: вывучэнне дакументацый карыстальнікаў, спецыяльнай літаратуры ў дадзеным кірунку даследавання;

2) практычныя: абагульненне работ у напрамку праектавання карыстацкага інтэрфейсу і карыстацкага досведу, праектаванне і распрацоўка карыстацкага інтэрфейсу і карыстацкага досведу сайта.

Навізна складаецца ў распрацоўцы UX/UI-дызайну сайта па пошуку самых выгадных прапаноў і паслуг на рынку, які не мае поўных аналагаў на рынку.

## **GENERAL DESCRIPTION OF WORK**

Master's thesis contains: 65 pages, 39 illustrations, 30 references.

Keywords: UX/UI, USER EXPERIENCE, SITE, APPEARANCE, USER INTERFACE.

The object of research work is the user experience of the site (user experience, UX), user interface (user interface, UI)

The subject of this work is the process of creating an optimal user experience on the site, including designing the user interface, creating navigation, developing content, testing and optimizing the site.

The purpose of the work is to develop the external appearance of the site and design its user experience.

Tasks:

1. Consider the features and methods of UX / UI design;
2. Determine the theme for the development of the site and set its main functions;
3. Create an Impact Map;
4. Conduct competitor analysis;
5. Identify problems of potential users;
6. Work out the structure of the future product, ensure its functionality and prioritization (mvp information architecture). user flow. CJM;
7. Create wireframes (Wireframes);
8. Develop the visual component of the site.

Research methods - 1) theoretical: study of user documentation, special literature in this area of research; 2) practical: generalization of work in the direction of designing the user interface and user experience, designing, and developing the user interface and user experience of the site.

The novelty lies in the development of a UX / UI design for a site to search for the most profitable offers and services on the market, which has no analogues on the market.