

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОТНОШЕНИЙ
Кафедра международного туризма

Аннотация дипломной работы

**МЕЖДУНАРОДНЫЙ ОПЫТ РАЗВИТИЯ ВИРТУАЛЬНОГО ТУРИЗМА И
СПЕЦИФИКА ЕГО ПРИМЕНЕНИЯ В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ**

Андреева Анна Сергеевна

Научный руководитель — доктор исторических наук, профессор
Гайдукевич Л. М.

Минск, 2023

Аннотация

1. Структура и объем дипломной работы

Дипломная работа состоит из задания на дипломную работу оглавления, реферата дипломной работы, введения, трех глав, заключения, 5 иллюстраций, 7 таблиц, 1 приложения, списка использованных источников. Общий объем работы составляет 69 страниц. Список использованных источников занимает 6 страниц и включает 43 позиции.

2. Перечень ключевых слов

Инновации, туризм, технология, маркетплейс, виртуальная реальность, дополненная реальность.

3. Текст аннотации

Объект исследования – виртуальный туризм, тенденции его развития и применения.

Предмет исследования – оценка специфики развития и внедрения VR-технологий в сферу туризма.

Цель исследования – рассмотрение специфики применения современных технологий виртуальной реальности в туризме, проведение анализа эффективности внедрения данных технологий в туристическую сферу.

Методы исследования: анализ, синтез, научное обобщение, наблюдение, описание, SWOT-анализ.

Полученные итоги и их новизна. В работе рассмотрены актуальные тенденции внедрения и развития инноваций и инновационных технологий в сфере туризма и гостеприимства.

Достоверность материалов и результатов дипломной работы. Использованные материалы и результаты дипломной работы являются достоверными. Работа выполнена самостоятельно. Достоверность определяется самостоятельно собранными фактическими данными и использованием общепринятых и научно обоснованных методов анализа привлеченных данных.

Рекомендации по использованию результатов работы. Результаты работы могут быть использованы для разработки стратегий развития сферы туризма как отдельных регионов Республики Беларусь, так и страны в целом.

Анатацыя

1. Структура і аб'ём дыпломнай працы

Дыпломная праца складаецца з задання на дыпломную працу, зместа, рэферата дыпломнай працы, ўвядзення, трох глаў, заключэння, 5 ілюстрацыі, 7 табліц, 1 дадатку, спісу выкарыстаных крыніц. Агульны аб'ём працы складае 69 старонак. Спіс выкарыстаных крыніц займае 6 старонкі і ўключае 43 пазіцыі.

2. Пералік ключавых слоў

Інавацыі, турызм, тэхналогія, маркетплейс, віртуальная рэальнасць, дапоўненая рэальнасць.

3. Тэкст анатацыі

Аб'ект даследавання – віртуальны турызм, тэндэнцыі яго развіцця і прымянення.

Прадмет даследавання – ацэнка спецыфікі развіцця і ўкаранення VR - тэхналогій у сферу турызму.

Мэта даследавання – разгляд спецыфікі прымянення сучасных тэхналогій віртуальнай рэальнасці ў турызме, правядзенне аналізу эфектыўнасці ўкаранення дадзеных тэхналогій у турыстычную сферу.

Метады даследавання: аналіз, сінтэз, навуковае абагульненне, назіранне, апісанне, SWOT-аналіз.

Атрыманыя вынікі і іх навізна. У рабоце разгледжаны актуальныя тэндэнцыі ўкаранення і развіцця інавацый і інавацыйных тэхналогій у сферы турызму і гасцінасці Рэспублікі Беларусь.

Дакладнасць матэрыялаў і вынікаў дыпломнай працы.

Выкарыстаныя матэрыялы і вынікі дыпломнай працы з'яўляюцца дакладнымі. Работа выканана самастойна. Пэўнасць вызначаецца самастойна сабранымі фактычнымі дадзенымі і выкарыстаннем агульнапрынятых і навучнаобоснованых метадаў аналізу прыцягнутых дадзеных.

Рэкамендацыі па выкарыстанні вынікаў працы. Вынікі работы могуць быць выкарыстаны для распрацоўкі стратэгіі развіцця сферы турызму, як асобных рэгіёнаў Рэспублікі Беларусь, так і краіны ў цэлым.

Anotation

1. Structure and scope of the diploma work

The diploma work consists of diploma work assignment, table of contents, diploma work summary, introduction, three chapters, conclusion, 5 illustrations, 7 tables, 1 appendix and list of references. Total scope of work is 69 pages. The list of references occupies 6 pages and includes 43 units.

2. Keywords

Innovation, tourism, technology, marketplace, virtual reality, augmented reality.

3. Summary text

The object of the research – virtual tourism, trends in its development and application.

The subject of the research – assessment of the specifics of the development and implementation of VR technologies in the tourism sector.

The purpose of the research – consideration of the specifics of the use of modern virtual reality technologies in tourism, analysis of the effectiveness of the introduction of these technologies in the tourism sector.

Method of the research: analysis, synthesis, scientific synthesis, scientific observation, description, SWOT analysis.

The results of the work and their novelty. In the work current trends in the introduction and development of innovations and innovative technologies in the field of tourism and hospitality are considered.

Authenticity of the materials and results of the diploma work. The materials used and the results of the work are authentic. The work was composed independently. Reliability is determined by independently collected actual data and the use of generally accepted and scientifically grounded methods of data analyzing.

Recommendations on the usage. The results of the work can be used to develop strategies for the development of the tourism sector as individual regions of the Republic of Belarus and the country as a whole.