

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПЛАТФОРМЫ В УСЛОВИЯХ ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ

А. П. Теплякова, Е. А. Ошурек

*Белорусский государственный университет, г. Минск;
anna.teplyakovar@gmail.com; liza.oshurek@gmail.com;
науч. рук. – Н. И. Шандора, ст. преп.*

В данной статье дается определение образовательной платформе, сравниваются онлайн- и офлайн-обучение, анализируются популярные образовательные платформы, а также рассматриваются основные средства разработки образовательной платформы.

Ключевые слова: образовательная платформа; онлайн- и офлайн-обучение; фреймворк.

Информационное пространство, которое объединяет обучающихся, а также дает им возможность для получения дистанционного образования, и тестирования уровня знаний называется образовательной платформой.

Выделяют три основные задачи, которые решаются с помощью цифровых онлайн платформ для обучения:

- Дистанционное образование, а также контроль знаний обучающихся;
- Автоматизация процесса повышения квалификации и обучения сотрудников компании;
- Организация тренингов в разных сферах бизнеса.

Существует множество образовательных платформ и всех их объединяют задачи, которые они позволяют решать, разница лишь в интерфейсе самой платформы, стоимости, содержании и методике преподавания.

Основные преимущества образовательной платформы:

- Возможность получать информацию в любое время и месте;
- Используются современные мультимедийные средства и технологии;
- Возможность дистанционного обучения людей с ограниченными возможностями;
- Доступность всех учебных материалов для обучающегося;
- Возможность самостоятельной работы, что развивает дисциплину и самоорганизацию;
- Наглядность, доступность учебного материала;
- Возможность получения обратной связи от обучающихся касательно эффективности обучения, качества материала, а также его доступности.

Недостатки:

- Минимальный уровень социальных аспектов обучения, например, эмоциональной вовлеченности, а также обмена информацией;
- Недостаточный уровень контроля с точки зрения дисциплины, но данный аспект важен лишь в процессе обучения детей и подростков [1].

Таблица 1

Сравнение форматов обучения

Критерии сравнения	Офлайн-обучение	Онлайн-обучение
Стоимость	Выше	Ниже
Живое общение с преподавателем	Возможно прямо во время занятий	Ограничено временем курса
Прослушивание учебного материала	Исключительно во время проведения занятия	В любое время
Сроки выполнения заданий	Присутствует всегда	Зачастую отсутствует
Вид взаимодействия	Личное взаимодействие с эмоциональным контактом	Общение посредством чатов и мессенджеров
Обстановка	Рабочая	Домашняя
Фокусировка внимания	На высоком уровне	Склонна снижаться

Дистанционное обучение активно развивается ввиду высокого спроса на высшее образование во всем мире. Поэтому многие учебные заведения интенсивно внедряют в процесс обучения информационно коммуникационные технологии, предлагая учащимся прохождение обучения дистанционно [1].

Таблица 2

Сравнение образовательных платформ

Параметр	Платформа		
	Moodle	Edmodo	Google Classroom
Успешное использование в ВУЗах	да	нет	нет
Открытый системный код	да	нет	нет
Мультиязычный интерфейс (в том числе русский язык)	да	нет	нет
Бесплатное ПО	да	да	да
Разные форматы обучения: аудио, видео, тестирование	да	да	да
Аналитика и отчетность	да	да	да

Главный шаг, который необходимо совершить – это выбрать подходящую технологию для разработки интерфейса.

Сейчас есть множество способов и технологий разработки интерфейса. Однако, на данный момент, самыми популярными являются React.js, Angular.js, Vue.js.

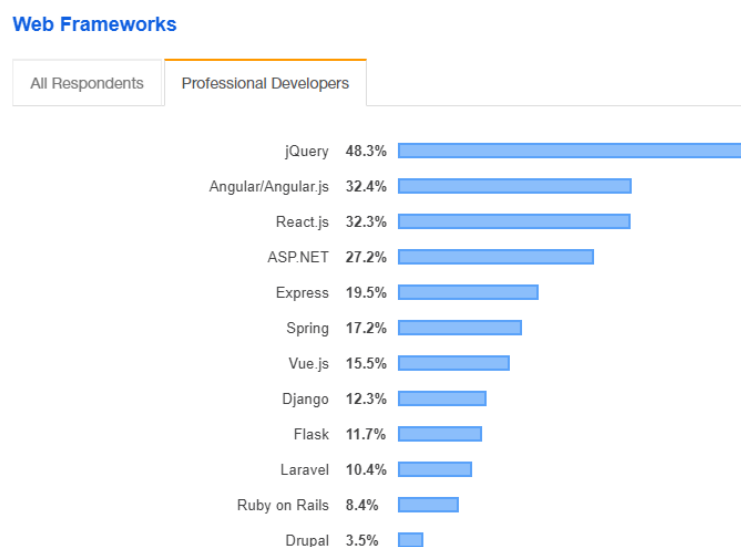


Рис. 1. Самые популярные фреймворки (Профессиональные разработчики)
Примечание – Источник: [3].

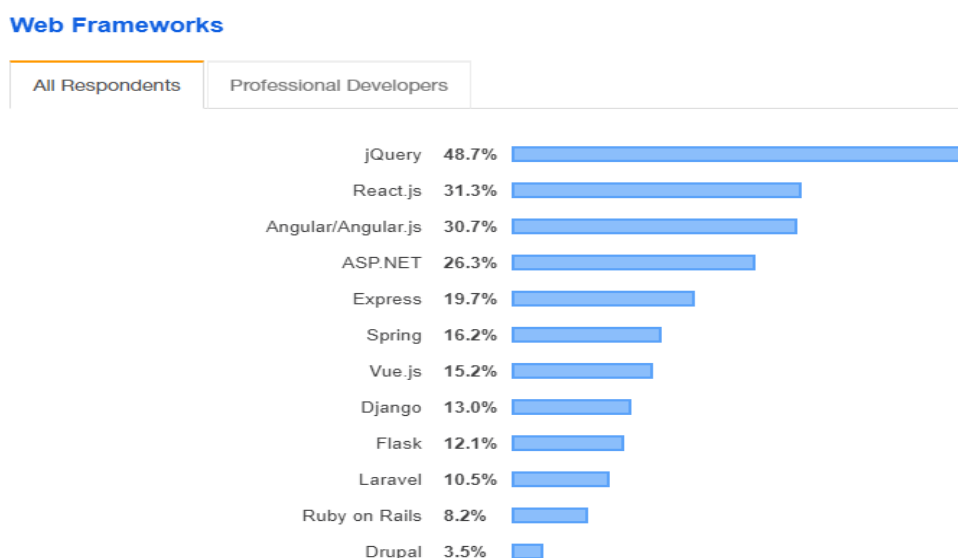


Рис. 2. Самые популярные фреймворки (Все респонденты)
Примечание – Источник: [3].

Исходя из результатов опроса Stackoverflow, видно, что профессиональные разработчики отдают предпочтение фреймворку Angular, в то время как среди всех респондентов, React опережает своих конкурентов.

Таким образом, можно сделать вывод, что существует множество систем дистанционного обучения, у каждой из которых есть свои преимущества и недостатки, поэтому выбор зависит от конкретных потребностей человека или учреждения образования. Кроме того, для разра-

ботки собственной образовательной платформы можно использовать такие фреймворки как React, Angular и Vue.js. Каждый из которых основан на языке программирования JavaScript. По результатам множества опросов, самым популярным фреймворком на данный момент является React, поэтому при желании разработать какой-либо веб-ресурс, рекомендуется использовать React.

Библиографические ссылки

1. В чем разница между онлайн–и офлайн-обучением [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://360-media.ru/v-chem-raznitsa-mezhdu-onlajn-i-oflajn-obucheniem/>. – Дата доступа: 20.03.2022.
2. Добрыдина, Т. И. Перспективы использования виртуальной образовательной платформы Moodle в обучении иностранным языкам / Т. И. Добрыдина, О. Г. Масленникова // Вестник Кемеровского государственного университета. – 2014. – № 3. – С. 59
3. Платформа для онлайн-обучения: что это и в чем ее польза? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://antitreningi.ru/info/e-learning/platforma-dlya-online-obucheniya/>. – Дата доступа: 20.03.2022.
4. Developer Survey Results 2019 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2019#technology>. – Дата доступа: 01.04.2022.