

ДИПЛОМНЫЙ ПРОЕКТ – ПРЕЗЕНТАЦИЯ БУДУЩЕГО

РАБОТЫ ВЫПУСКНИКОВ КАФЕДРЫ
КОММУНИКАТИВНОГО ДИЗАЙНА 2021 ГОДА

- ВОРОВЕЙ В. С. Визуальные коммуникации историко-культурного фестиваля «SPRAVA». Руководитель: Гопиенко О. Е.
- ВЫСОЦКАЯ В. Ю. Мультимедийная энциклопедия: Холокост. 80 лет Минскому гетто. Руководитель: Голубев В. В.
- КАЗАКЕВИЧ А. М. Мультимедийный проект «Человек в цифровом пространстве». Руководитель: Кулаженко А. А.
- КОВТУНОВСКАЯ А. А. Женский образ в белорусском искусстве. Руководитель: Голубев В. В.
- КОЙКО А. Н. Айдендика продукта Унитехпрома БГУ «Времена года». Руководитель: Длотовская Н. В.
- КОРОБЕЙНИК Е. М. Интерактивная квест-игра для школьников по предмету «Биология». Руководитель: Голубев В. В.
- ЛЕСЬКО А. В. Визуальные коммуникации для музея кукол. Руководитель: Дзюба Е. В.
- МИХАЙЛОВА В. Д. Дизайн-проект виртуальной игры «Луч надежды». Руководитель: Ковш Н. Г.
- НЕСТЕРЧИК Е. Д. Интерактивный учебно-методический ресурс по дисциплине «Формальная композиция». Руководитель: Голубев В. В.
- ПАРХОЦ Е. Л. Визуальные коммуникации туристического бренда «Беларусь». Руководитель: Гопиенко О. Е.



- Прыгодзіч А. А. Мультимедыйны дызыйн-праект «Лічбавая трансфармацыя - віруальная асоба». Кіраўнік: Семянцоў А. Ю.
- Рак А. В. Виртуальные коммуникации социального проекта «Феномен силы». Руководитель: Шклянко А. В.
- Старинская Ю. В. Мультимедийный проект «Миф о Луне». Руководитель: Семенцов А. Ю.
- Цвирко А. С. Дизайн-проект системы коммуникаций «Аэропорт Минск». Руководитель: Фролова Н. Ю
- Ярошук Д. Д. Дизайн-концепция фестиваля молодежных театров. Руководитель: Фролова Н. Ю.



Воробей Вероника Сергеевна
Визуальные коммуникации историко-культурного фестиваля «SPRAVA»

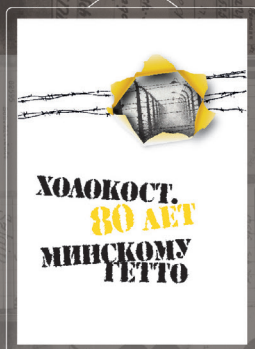


*Воробей Вероника Сергеевна
Руководитель: Гопиенко О. Е..*



Высоцкая Виктория Юрьевна
Мультимедийная энциклопедия: Холокост. 80 лет Минскому гетто

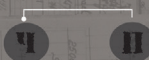
МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ «ХОЛОКОСТ. 80 ЛЕТ МИНСКОМУ ГЕТТО»



ЦЕЛЬ РАБОТЫ: создание концепции мультимедийной энциклопедии и цифровизация экспозиционных методов, на тему «Холокост. 80 лет Минскому гетто», которая расскажет о катастрофе еврейского народа, увеличит познание, огласку и внимание к этой трагедии, а также нравственный и социокультурный уровень развития.

АКТУАЛЬНОСТЬ: тему Холокоста в Беларуси следует развивать и расширять.

Метод преподнесения информации посредством мультимедийной энциклопедии позволит привлечь новое внимание к катастрофе еврейского народа, а так же сохранить информацию из первых уст.



ПРОБЛЕМА:

отсутствие точной и четкой информации, минимизация, слабое приращивание ей.
Недостаточное внимание к трагедии еврейского народа.

РЕШЕНИЕ:

разработка концепции мультимедийной энциклопедии, используя современные технологии и персоналистики (интервью) информации.

ШРИФТЫ



D, DIE DATE REGULAR

А Б В Г Д Е Ж З И
Й К Л М Н О П Р С Т
У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы
Ь Э Ю Я



Проект выполнила студентка 5 курса
Белорусского государственного университета
факультета социокультурных коммуникаций
кафедры дизайна (коммуникативный)
Высоцкая Виктория Юрьевна
Минск, 2021

научный руководитель проекта
доцент
Голубев Владимир Владимирович

Высоцкая Виктория Юрьевна
Руководитель: Голубев В. В.



Высоцкая Виктория Юрьевна
Мультимедийная энциклопедия: Холокост. 80 лет Минскому гетто



Казакевич Александра Михайловна
Мультимедийный проект «Человек в цифровом пространстве»



Казакевич Александра Михайловна
Руководитель: Кулаженко А. А.



Казакевич Александра Михайловна
Руководитель: Кулаженко А. А.

04

ШРИФТ / Типографика проекта

Основные гарнитуры

ПРЕДИКТОР ГРОТЕСК

ПРЕДИКТОР HUMAN ГРОТЕСК

Дополнительная

ABC FAVORIT PRO

АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ
абвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщъыьэюя
0123456789

24

04

ШРИФТ / Предиктор Human Гротеск

Соединительный элемент



30

Казакевич Александра Михайловна
Мультимедийный проект «Человек в цифровом пространстве»

А Б В Г Д Е Ё Ж З
 И І К Л М Н О П
 Р С Т У Ў Ф Х Ц Ч
 Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

0 1 2 3 4
 5 6 7 8 9

/ — . , : ; ! ? #
 @ [] ← ↑ ↓ →

Казакевич Александра Михайловна
 Руководитель: Кулаженко А. А.



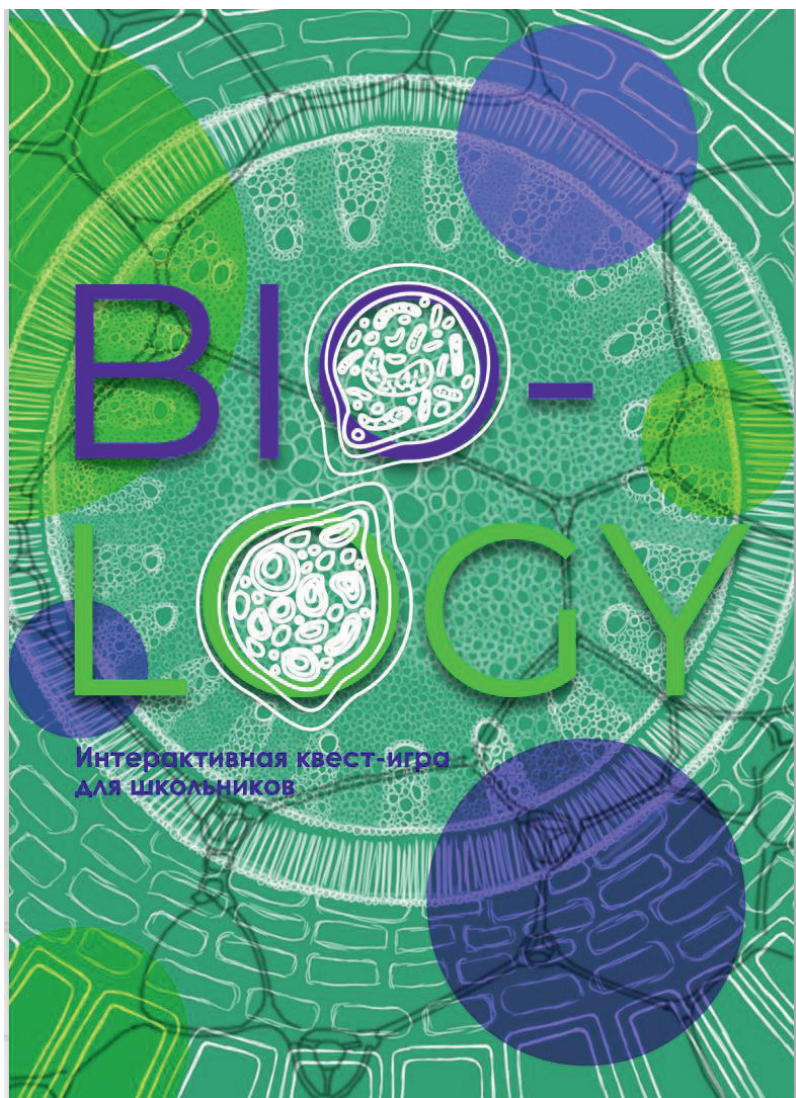
Ковтуновская Алина Анатольевна
Женский образ в белорусском искусстве



Койко Алина Николаевна
Айдентика продукта Унитехпрома БГУ «Времена года»



Койко Алина Николаевна
Руководитель: Длотовская Н. В.



Коробейник Елизавета Михайловна
Интерактивная квест-игра для школьников по предмету «Биология»

28.08

МИНСК
2021

Презентация мобильного
приложения для школьников
по предмету "Биология"



Интерактивная квест-игра
для школьников

15:00

Ул. Октябрьская, д.16

Коробейник Елизавета Михайловна
Руководитель: Голубев В. В.



04. виртуальная платформа сайт

Визуальные коммуникации для музея кукол
при белорусском государственном театре кукол



27



28

Лесько Алина Валентиновна
Визуальные коммуникации для музея кукол



Лесько Алина Валентиновна
Руководитель: Дзюба Е. В.



Михайлова Валентина Демьяновна
Дизайн-проект виртуальной игры «Луч надежды»



Михайлова Валентина Демьяновна
 Руководитель: Ковш Н. Г.

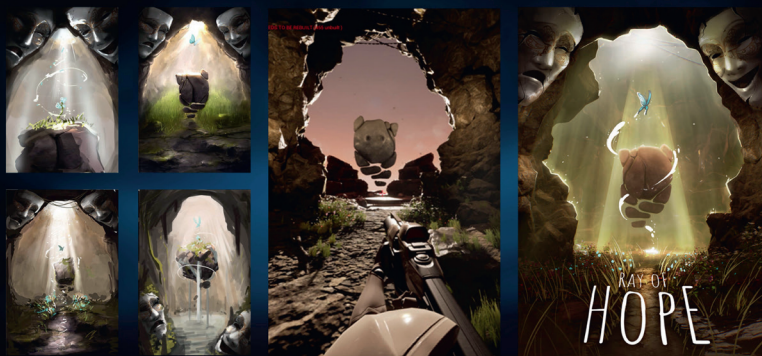
РАЗВИТИЕ ГЛАВНОГО ПЕРСОНАЖА



ДЕПРЕССИИ У ПОДРОСТКОВ.

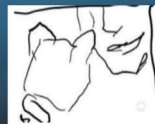


ПОИСКИ РЕШЕНИЙ ДЛЯ ОСНОВНОГО ПЛАКАТА

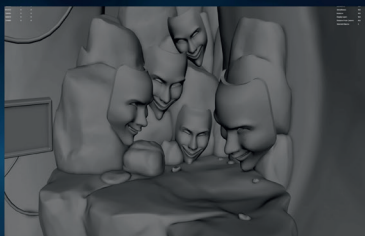


Михайлова Валентина Демьяновна
Дизайн-проект виртуальной игры «Луч надежды»

ВИДЕОРОЛИК



КОНЦЕПТИНГ

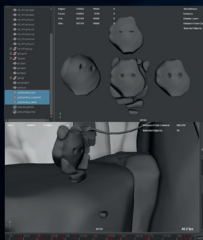


МОДЕЛИНГ



СКУЛЬПТИНГ

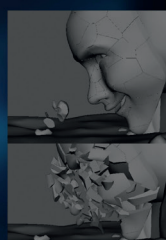
ВИДЕОРОЛИК



АНИМАЦИЯ И БЛЕНД ШЕЙПЫ



НАСТРОЙКА СЦЕНЫ



НАСТРОЙКА ФИЗИКИ

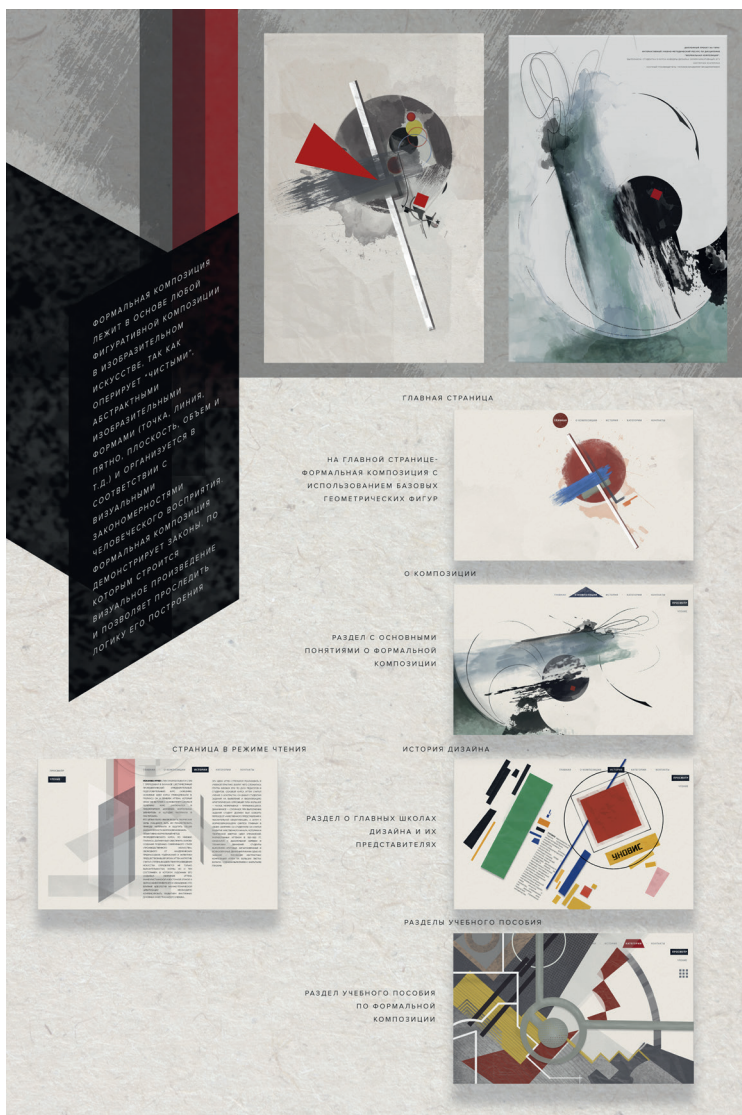
Михайлова Валентина Демьяновна
Руководитель: Ковш Н. Г.



ДИПЛОМНЫЙ ПРОЕКТ НА ТЕМУ:
ИНТЕРАКТИВНЫЙ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ РЕСУРС ПО ДИСЦИПЛИНЕ
«ФОРМАЛЬНАЯ КОМПОЗИЦИЯ».
ВЫПОЛНИЛА: СТУДЕНКА 5 КУРСА КАФЕДРЫ ДИЗАЙНА (КОММУНИКАТИВНЫЙ) БГУ
НЕСТЕРЧИК ЕКАТЕРИНА
НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ: ГОЛУБЕВ ВЛАДИМИР ВЛАДИМИРОВИЧ

КОМПОЗИЦИЯ

Нестерчик Екатерина Дмитриевна
Интерактивный учебно-методический ресурс
по дисциплине «Формальная композиция»



Нестерчик Екатерина Дмитриевна
Руководитель: Голубев В. В.

OPEN NEW BELARUS

TOURISM PROMOTION PROGRAM
IN BELARUS



Belarus has a rich cultural heritage.
Hear offers much more to travellers
than you could ever fit into a single
visit.

Historical plates, culture, national
cuisine and outdoor activities will
interest even the most experienced
travelers.

In this project, we are opening
Belarus from a new side.

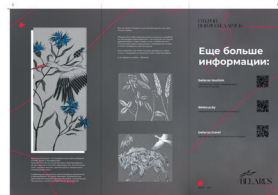
After all, Belarus is more
than you think!


BELARUS
binac!

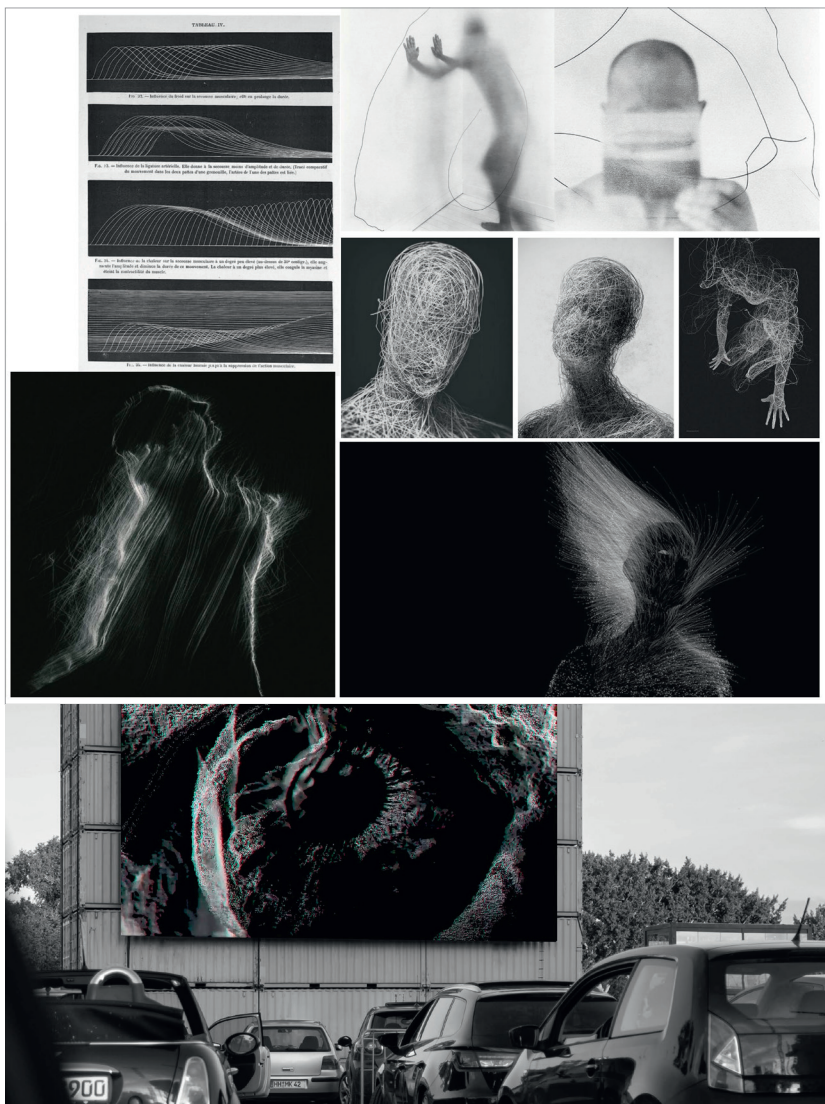


Official travel site of Belarus

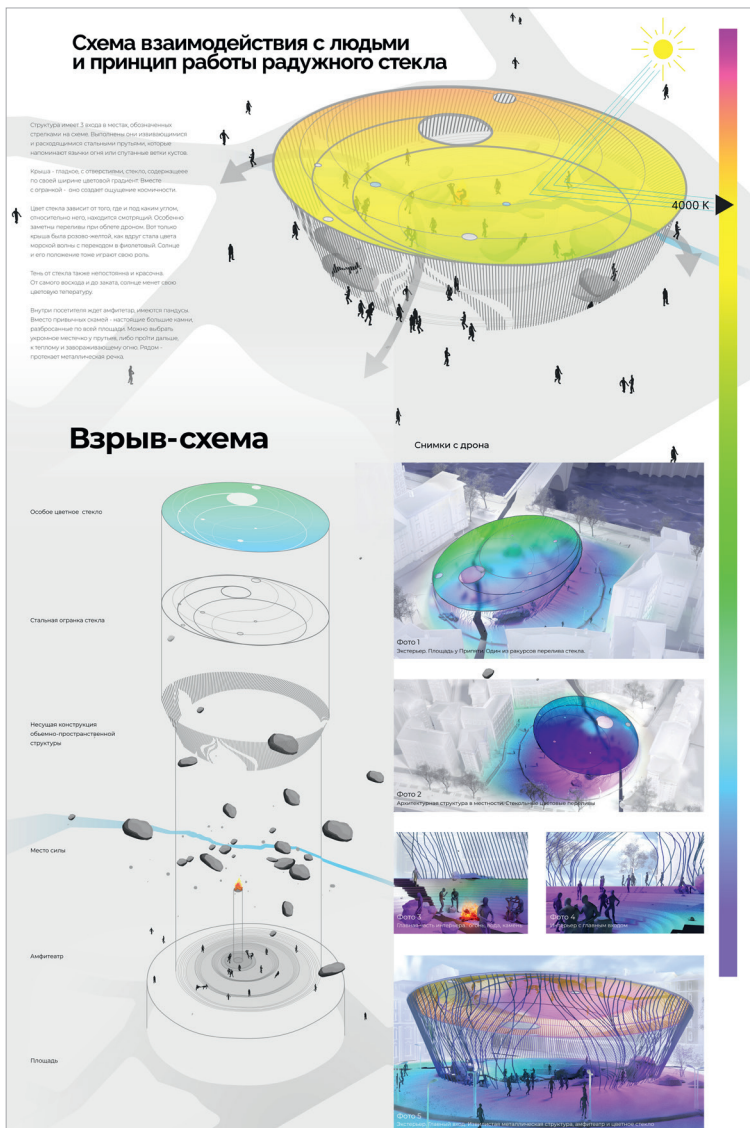
Пархоў Екагерина Леонидовна
Визуальные коммуникации туристического бренда «Беларусь»



Пархоц Екатерина Леонидовна
Руководитель: Гоценко О. Е.



Прыгодзіч Аляксандра Аляксандраўна
Мультимедыйны дызыйн-праект «Лічбавая трансфармацыя - віртуальная асоба»



Рак Анна Васильевна
Руководитель: Шклянюк А. В.



Старинская Юлия Владимировна
Мультимедийный проект «Миф о Луне»

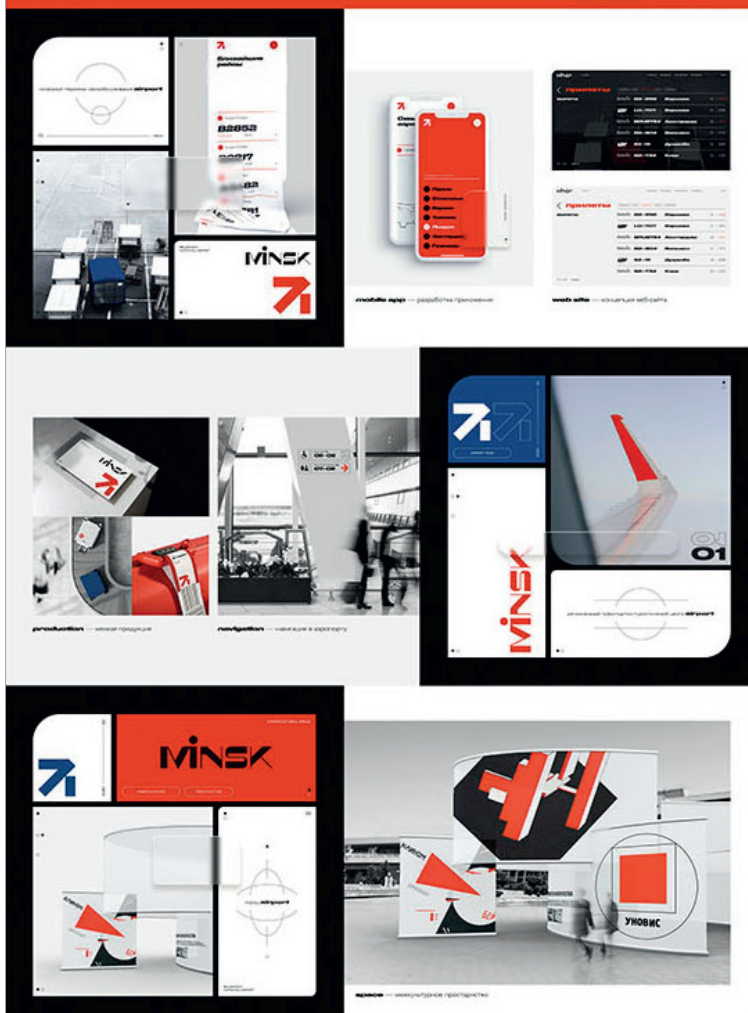


Старинская Юлия Владимировна
Руководитель: Семенцов А. Ю.

Дизайн-проект системы коммуникаций «Аэропорт Минск»

7 | 100% комплексный проект

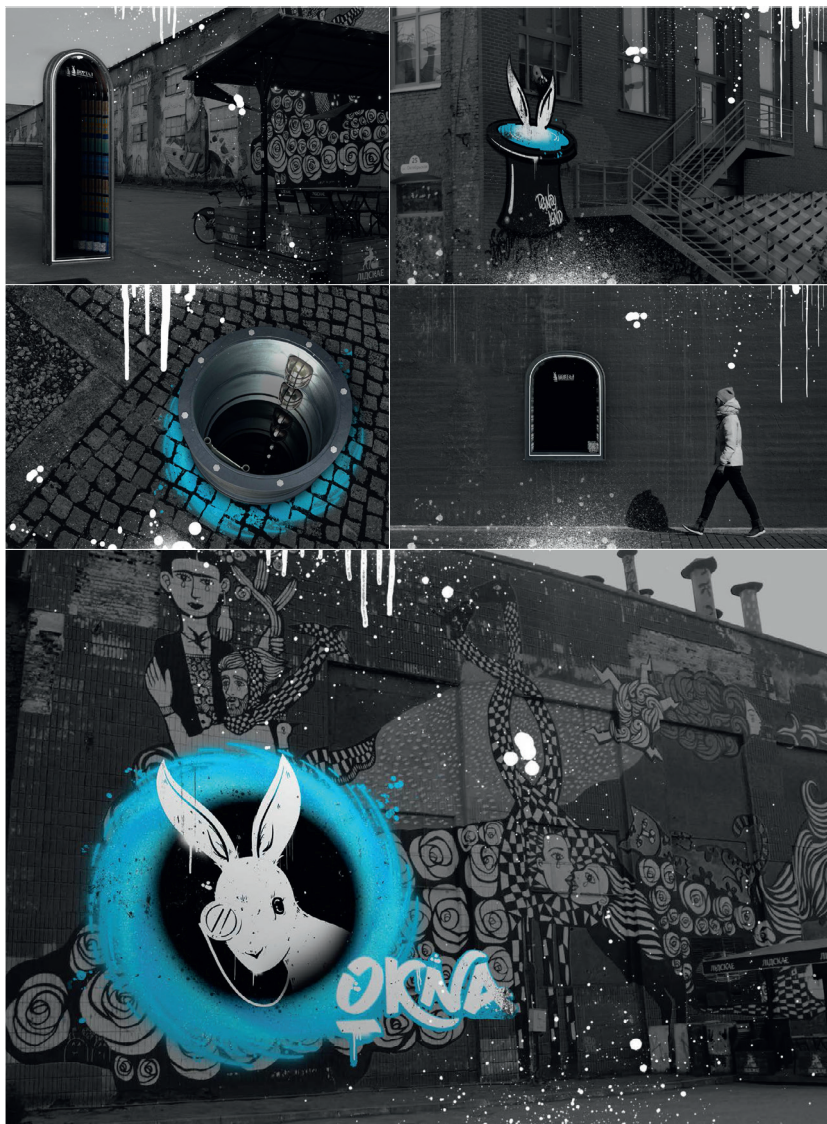
Дизайнер: А. Цвирко — дизайнер, арт-директор
Фирменный ИД: Ю. — дизайнер, арт-директор



Цвирко Александра Сергеевна
Руководитель: Фролова Н. Ю.



Цвирко Александра Сергеевна
 Дизайн-проект системы коммуникаций «Аэропорт Минск»



*Ярошук Дарья Дмитриевна
Руководитель: Фролова Н. Ю.*



*Ярошук Дарья Дмитриевна
Руководитель: Фролова Н. Ю.*