

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ФИЛОСОФИИ И СОЦИАЛЬНЫХ НАУК
Кафедра социальной коммуникации

ЖЕШКО Егор Иванович

**ВИРТУАЛЬНЫЕ СООБЩЕСТВА В КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРАХ
(НА ПРИМЕРЕ MMORPG)**

Магистерская диссертация
АННОТАЦИЯ
Специальность 1-23 80 11 Коммуникации

Научный руководитель:
Ефимова Надежда Викторовна
кандидат философских наук,
доцент

Минск, 2022

АННОТАЦИЯ

Цель настоящей работы – на основе анализа практики функционирования гильдий как виртуальных сообществ в MMORPG определить особенности и наиболее эффективные формы коммуникации, способствующие генерированию и развитию таких сообществ.

Объект исследования – виртуальное сообщество в Интернете. Предмет исследования – коммуникация в виртуальном сообществе (на примере коммуникации в пространстве MMORPG).

В процессе написания магистерской диссертации были получены следующие результаты: определены основные причины прихода игроков в виртуальное сообщество MMORPG, подтверждено определение MMORPG как цифрового мира, составлен список факторов, позволяющих воспринимать MMORPG с такой точки зрения, рассмотрены основные черты, привлекающие игроков, разработаны авторские классификации гильдий и игроков в гильдиях, определены основные задачи, которые решают игроки в ходе своей игровой деятельности в рамках гильдий, определены перспективные направления изучения виртуальных сообществ в дальнейших исследованиях.

Ключевые слова: Интернет, MMORPG, коммуникация, компьютерные игры, виртуальные сообщества, гильдии, игроки, игровое сообщество.