

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет прикладной математики и информатики**

**Кафедра информационных систем управления**

Аннотация к дипломной работе

**Разработка игровых приложений на платформе Unreal Engine**

Сараев Владислав Максимович

Научный руководитель - доцент кафедры ИСУ, кандидат физ.-мат. наук  
Кашкевич С. И.

**Минск, 2022**

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа содержит 44 страниц, 11 рисунков, 2 таблицы, 10 источников, 3 приложения.

**Ключевые слова:** разработка игр, платформа Unreal Engine, игровой движок Unreal Engine.

**Цель работы:** разработать игровой продукт на платформе Unreal Engine.

**Методы исследования:** анализ, исследование, статистический метод.

**Полученные результаты:** разработано игровое приложение в жанре «шутер от третьего лица».

**Область применения:** разработка игр.

## РЭФЕРАТ

Дыпломная праца змяшчае 44 старонак, 11 малюнкаў, 2 табліцы, 10 выкарыстаных крыніц літаратуры, 3 дадатака.

**Ключавыя словы:** распрацоўка гульняў, платформа Unreal Engine, гульнявы рухавічок Unreal Engine.

**Мэта працы:** распрацаваць гульнявы прадукт на платформе Unreal Engine.

**Метады даследавання:** аналіз, даследаванне, статыстычны метады.

**Атрыманыя вынікі:** распрацавана гульнявое прыкладанне ў жанры "шутэр ад трэцяй асобы".

**Вобласць прымянення:** распрацоўка гульняў.

## **ABSTRACT**

The thesis consists of 44 pages, 11 pictures, 2 tables, 10 used literature sources, 3 applications.

**Key words:** game development, Unreal Engine platform, Unreal Engine game engine.

**Objectives:** develop a game product on the Unreal Engine platform.

**Research methods:** analysis, research, statistical method.

**The obtained results:** a game application in the genre of "third-person shooter" was developed.

**Application area:** game development.