

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет прикладной математики и информатики**

**Кафедра многопроцессорных систем и сетей**

Аннотация к дипломной работе

**Применение фреймворка angular и html5 для проектирования игр со стратегией**

Короткевич Константин Андреевич

Научный руководитель – старший преподаватель В. В. Рябый

Минск, 2022

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа 48 с., 15 рис., 1 приложение, 4 источн.  
ИГРЫ СО СТРАТЕГИЕЙ, ANGULAR, HTML5, JS, DOCKER, .NET,  
POSTGRES, POSTMAN

Объектом исследования являются игры, в которых исход зависит от выбранной стратегии.

Цель работы - изучить фреймворк Angular и применить его в разработке игры со стратегией.

Методы исследования:

а) теоретические: изучение литературы, посвящённой играм, играм со стратегией

б) практические: построение приложения, которое будет игрой со стратегией.

Результатом является программа, в которой применяются изученные технологии, для решения поставленной задачи.

## РЭФЕРАТ

Дыпломная работа 48 с., 15 мал., 1 дадатак, 4 крыніц.  
ГУЛЬНІ СА Стратэгіей, ANGULAR, HTML5, JS, DOCKER, .NET, POSTGRES,  
POSTMAN

Аб'ектам даследавання з'яўляюцца гульні, у якіх зыход залежыць ад абранай стратэгіі.

Мэта працы - вывучыць фрэймворк Angular і прымяніць яго ў распрацоўцы гульні са стратэгіяй.

Метады даследавання:

- а) тэарэтычныя: вывучэнне літаратуры, прысвечанай гульням, гульням са стратэгіяй
- б) практычныя: пабудова дадатку, якое будзе гульнёй са стратэгіяй.

Вынікам з'яўляецца праграма, у якой прымяняюцца вывучаныя тэхналогіі, для вырашэння пастаўленай задачы.

## ABSTRACT

Thesis 48 p., 15 pics, 1 appendix, 4 sources.

STRATEGY GAMES, ANGULAR, HTML5, JS, DOCKER, .NET, POSTGRES,  
POSTMAN

The object of the study are games in which the outcome depends on the chosen strategy.

The purpose of the work is to study the Angular framework and apply it in the development of a game with a strategy.

Research methods:

- a) theoretical: the study of literature on games, games with a strategy
- b) practical: building an application that will be a game with a strategy.

The result is a program that uses learned technologies to solve the problem.