

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

Аннотация к дипломной работе:

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ОНЛАЙН МИНИ-ИГР

Горбик
Егор Владимирович

Научный руководитель:
старший преподаватель
Вельченко А.С.

Минск, 2020

РЕФЕРАТ

Дипломная работа содержит: 50 страниц, 18 иллюстраций (рисунков), 2 таблицы, 8 использованных литературных источников.

Ключевые слова: ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, EXPRESS, NODE.JS, JAVASCRIPT, REACT, SOCKET.IO, ИГРЫ.

Объект исследования: веб-приложения с онлайн играми

Предмет исследования: возможность мгновенной передачи данных в клиент-серверном приложении

Исследования и разработки: проведён анализ предметной области, выполнено моделирование бизнес-процессов, проектирование архитектуры приложения

Целью дипломной работы является создание веб-приложения онлайн мини-игр.

Задачи дипломной работы:

- Изучение технологий
- Создание серверной части приложения
- Создание клиентской части приложения

Данная дипломная работа выполнена автором самостоятельно

ABSTRACT

Thesis contains: 50 pages, 18 illustrations (figures), 2 tables, 8 references.

Keywords: WEB-APP, EXPRESS, NODE.JS, JAVASCRIPT, REACT, SOCKET.IO, GAMES.

Object of study: web applications with online games

Subject of research: the possibility of instant data transfer in a client-server application

Research and development: an analysis of the subject area, modeling of business processes, design of the application architecture

Purpose of the work is to create a web application for online mini-games.

The objectives of the work:

- Learning technology
- Creating the server side of the application
- Creating the client part of the application