

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

Аннотация к дипломной работе

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В
МЕЖПЛАТФОРМЕННОЙ СРЕДЕ UNITY**

Козак Дмитрий Владимирович

Научный руководитель:
старший преподаватель
Политаев Дмитрий Николаевич

Минск, 2021

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 37 стр., 19 рис., 1 таблица, 5 источников, 1 приложение.

Ключевые слова: *ИГРА, МУЛЬТИПЛЕЕР, UNITY, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ.*

Объект исследования – использование игрового движка для разработки игрового приложения.

Цель работы – создание игрового приложения, которая стабильно работает на любом компьютере.

Методы исследования – изучение предметной области, анализ существующих решений, создание функциональной модели, изучение технологии разработки игр.

Результатом является развлекательная программа, представленная в виде компьютерной игры.

Область применения: игра может быть использована для развлечения.

РЕФЕРАТ

Дыпломная праца, 37 стр., 19 мал., 1 табліца, 5 крыніц, 1 прыкладанне.

Ключавыя словы: гуляй, мультыплэер, UNITY, Карыстальнік.

Аб'ект даследавання – выкарыстанне гульнявога рухавічка для распрацоўкі гульнявога забавы.

Мэта работы – стварэнне гульнявога прыкладання, якая стабільна працуе на любым кампутары

Метады даследавання – вывучэнне прадметнай вобласці, аналіз існуючых рашэнняў, стварэнне функцыянальнай мадэлі, вывучэнне тэхналогіі распрацоўкі гульняў.

Вынікам з'яўляецца забаўляльная праграма, прадстаўленая ў выглядзе кампутарнай гульні.

Вобласць ужывання: гульня можа быць выкарыстана для забавы і зняцця стрэсу.

ABSTRACT

Thesis, 37 pages, 19 figures, 1 table, 5 sources, 1 appendix.

Keywords: GAME, MULTIPLAYER, UNITY, USER.

Research object - Using a game engine to develop game entertainment.

The purpose of the work is to create a gaming application that works stably on any computer.

Research methods – study of the subject area, analysis of existing solutions, creation of a functional model, study of game development technology.

The result is an entertainment program presented in the form of a computer game

Scope: The game can be used for entertainment and stress relief.