

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

Аннотация к дипломной работе

**РАЗРАБОТКА МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИГРОВОГО
ПРИЛОЖЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ФРЕЙМВОРКА PHOTON**

Каптюг Евгений Николаевич

Научный руководитель:
старший преподаватель кафедры
веб-технологий и компьютерного моделирования
Д. Н. Политаев

Минск, 2021

Дипломная работа выполнена в объеме: пояснительная записка на 37 страницах, 21 иллюстрация, 9 источников, 1 приложение.

PHOTON, МУЛЬТИПЛЕЕР, UNITY, ИГРА, BATTLE ROYALE.

Объектом исследования является многопользовательская игра «ВМН».

Цель исследования заключается в создании многопользовательской игры. Для достижения данной цели использовались следующие платформы и технологии: Unity, Photon Unity Networking, C#, Photoshop.

В процессе выполнения работы, были произведены следующие исследования:

- произведен выбор инструментов, которые будут использованы в разработке;
- построение логической и функциональной модели;
- разработка многопользовательской игры и всего необходимого функционала;

Дипломная работа носит практический характер. Цель разработки многопользовательской игры – освоение новых средств, методов, механизмов, паттернов, которые могут быть использованы в разработке многопользовательской игры.

Дипломная работа выполнена автором самостоятельно.

Дыпломная праца выканана ў аб'ёме: тлумачальная запіска на 37 старонках, 21 ілюстрацыя, 9 крыніц, 1 дадатак.

PHOTON, МУЛЬТЫПЛЭЕР, UNITY, ГУЛЬНЯ, BATTLE ROYALE.

Аб'ектам даследвання з'яўляецца многопользовательская гульня «ВМН».

Мэта даследвання складаецца ў стварэнні шматкарыстальніцкай гульні.

Для дасягнення дадзенай мэты выкарыстоўваліся наступныя платформы і тэхналогіі: Unity, Photon Unity Networking, C #, Photoshop.

У працэсе выканання работы, былі праведзены наступныя даследаванні:

- зроблены выбар інструментаў, якія будуць выкарыстаныя ў распрацоўцы;
- пабудова лагічнай і функцыянальнай мадэлі;
- распрацоўка шматкарыстальніцкай гульні і ўсяго неабходнага функцыяналу;

Дыпломная праца носіць практычны характар. Мэта распрацоўкі шматкарыстальніцкай гульні - засваенне новых сродкаў, метадаў, механізмаў, патэрнаў, якія могуць быць выкарыстаны ў распрацоўцы шматкарыстальніцкай гульні.

Дыпломная праца выканана аўтарам самастойна.

Thesis was completed in the following volume: explanatory note on 37 pages, 21 illustrations, 9 sources, 1 attachment.

PHOTON, MULTIPLAYER, UNITY, GAME, BATTLE ROYALE.

The object of research is a multiplayer game "BMH".

The goal of the research is to create a multiplayer game.

To achieve this goal, the following platforms and technologies were used: Unity, Photon Unity Networking, C #, Photoshop.

In the process of performing the work, the following studies were carried out:

- selection of tools that will be used in the development has been made;
- building a logical and functional model;
- development of a multiplayer game and all the necessary functionality;

The thesis is of a practical nature. The goal of developing a multiplayer game is to master new tools, methods, mechanisms, patterns that can be used in the development of a multiplayer game.

The diploma work was done by the author independently.