

## Аннотация

*Виртуальные сообщества в онлайн играх как социальный институт / Александр Фёдорович Грамович; Факультет философии и социальных наук, Кафедра социологии; науч. рук. Е. Г. Павлова.*

Ключевые слова: Виртуальное сообщество, онлайн, EVE Online, социальный институт, локальная сеть, игровые трансляции, массовые многопользовательские онлайн игры, интернет, провайдер.

Цель дипломной работы: доказать, что виртуальные сообщества можно рассматривать с точки зрения социального института, провести исследование капитала участников виртуального сообщества. Объектом дипломной работы являются виртуальные сообщества. Предмет дипломной работы: виртуальные сообщества как социальный институт.

В данной дипломной работе рассмотрены разновидности виртуальных сообществ, история их становления, а так же проведено исследование капиталов участников виртуальных сообществ.

Результатом данной работы является анализ (ре)концептуализация виртуальных сообществ и полученные данные от проведённого исследования: социальный капитал как основной источник социального статуса в виртуальном сообществе.

Значимость работы заключается в том, что она рассматривает новое явление, появившееся в Беларуси только в последние десять лет.

## Annotanion

*Virtual communities in online games as a social institution / Aliaksandr Fedorovich Hramovich; The Faculty of Philosophy and the Social Sciences, Department of Sociology; sci. hands. E. G. Pavlova.*

Keywords: Virtual community, online, EVE Online, social institute, local network, game broadcasts, massively multiplayer online games, internet, provider.

The purpose of the thesis: to prove that virtual communities can be viewed from the point of view of a social institution, to conduct a study of the capital of participants in the virtual community. The subject of the thesis is virtual communities. The subject of the thesis: virtual communities as a social institution.

In this thesis, the types of virtual communities, the history of their formation, and a study of the capital of participants in virtual communities are examined.

The result of this work is the analysis of virtual communities conceptualization and the obtained data from the conducted research: social capital as the main source of social status in a virtual community.

The significance of the work lies in the fact that she is considering a new phenomenon, which appeared in Belarus only in the last ten years.