

РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСА «ЗНАМЕНИТЫЕ ДЕЯТЕЛИ БЕЛАРУСИ»

Рудикова Л. В., Лагута Д. В., Постник Д. А.

*Гродненский государственный университет имени Янки Купалы, Гродно, Беларусь,
e-mail: rudikowa@gmail.com, dimalaguta4@gmail.com, d.postnik1@gmail.com*

В настоящее время информационные ресурсы представлены с помощью различных средств, таких, как печатные издания, средства массовой информации, телевидение, видеоролики, почтовые рассылки, сеть Интернет и др. Актуальность использования информационных технологий в различных аспектах жизнедеятельности общества диктуется широким распространением технологий мультимедиа, сетевых технологий, позволяющих использовать информационные технологии в качестве средства обучения, общения, интеграции в мировое пространство. Рассматриваемая тема включает создание Интернет-ресурса «Знаменитые деятели Беларуси» с информацией, которая будет полезной как для обычного человека, так и для ученых, проводящих различные исследования, анализирующих статистику о видах деятельности, исторических событиях и т.д. Системой предусмотрен просмотр и поиск требуемой информации о деятелях. Данный ресурс предоставляет возможность пользователю проанализировать информацию [1, 2].

Целью данной работы является разработка Интернет-ресурса, который позволит упростить некоторые задачи, с которыми сталкиваются люди при поиске информации. Приложение представляет из себя площадку для поиска информации, где каждый пользователь сможет найти все необходимые данные о интересующих его деятелях, а также о его работах, некоторых данных о жизни и профессиональной деятельности.

Данная система представляет собой веб-приложение, построенное на основе клиент-серверной архитектуры с применением принципов REST. Клиентская часть предоставляет удобный функционал для выполнения запросов серверу. Для написания сервера был выбран язык программирования Java. В качестве СУБД выступает MySQL. Для работы с базой данных использовалась технология ORM – Spring Data Jpa. Кроме того, для построения данного веб-приложения использовалась платформа для создания веб-проектов на Java, состоящая из множества независимых модулей – Spring Framework. Для клиентской части использованы HTML, фреймворк Angular, язык программирования Typescript, библиотека RxJS. Для стилизации приложения – собственные стили CSS, фреймворк Bootstrap. Выбранные технологии позволили наделить систему такими главными преимуществами как кроссбраузерность и кроссплатформенность, что позволяет любому пользователю, независимо от браузера и операционной системы, взаимодействовать с сетевой системой.

Литература

1. Якобсон, А. Унифицированный процесс разработки программного обеспечения / А. Якобсон, Г.Буч, Дж.Рамбо. – Санкт-Петербург: издательство «Питер», 2002. – 496 с.
2. Фаулер, М. UML. Основы / М. Фаулер. 3-е издание. – Санкт-Петербург: издательство «СимволПлюс», 2005. – 192 с.