

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ И АНАЛИЗА ГОЛОСОВАНИЙ

Рудикова Л. В., Ермак И. В.

*Гродненский государственный университет имени Янки Купалы, Гродно, Беларусь,
e-mail: rudikowa@gmail.com, ermak.ivan.iv@gmail.com*

Современные реалии характеризуются огромным запросом на решение вопросов различного уровня на демократическом уровне, а также запросом на голосование, дающее информацию не только о количестве голосов, но и о их качестве. Разрабатываемая система предназначена для комплексной масштабируемой автоматизации работы системы голосований. Основная функция системы – дать заинтересованной структуре инструментарий для проведения голосований, а также для анализа их обобщенных результатов.

Ожидается, что данная система будет востребованной широким кругом организаций различного уровня, от жилищного кооператива до государственных структур для решения всех спектров задач, связанных с проведением голосований любого уровня, анализом результатов основываясь на выборках голосующих. Исходя из этого, результаты голосований дадут более конкретные знания о том, какие группы лиц поддерживают или не поддерживают отдельные решения.

Программа легко и быстро настраивается под конкретные требования заказчика. Важно отметить, что данные, передаваемые для аналитики, являются лишь обобщенными и никак не могут дать персональные данные голосующего, для того чтобы голос был защищён анонимностью.

Реализация ПО представляет из себя мобильное приложения для платформы iOS, а также сервер на языке Java и СУБД на MySQL. Клиентская часть реализует логику отображения элементов пользовательского интерфейса, а также работу по шифрованию и дешифровке локальных клиентских для защиты данных от подмены или получения третьими лицами, а также используются для передачи запросов другими пользователями в рамках одноранговой сети для анонимизации точки отправки голоса другого пользователя.

Серверная часть отвечает за хранение и анализ данных. В качестве СУБД используется MySQL [1]. Следует отметить, что необобщённые данные хранятся на сервере в зашифрованном виде, так что доступ к ним может получить лишь клиент с помощью дешифровки своим ключом.

Для клиентской части был использован язык программирования Swift. Разработан пользовательский интерфейс для работы с системами голосований, к которым он имеет доступ, а также для отслеживания своего голоса для исключения возможности некорректной фиксации голоса.

Литература

1. Документация MySQL [Электронный ресурс]/Корпорация Oracle. – Редвуд Шорс, 2021. – Режим доступа: <https://www.mysql.com/>. – Дата доступа: 25.02.2021.