

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ НА ANDROID: «ТРЕКЕР ДЛЯ ПРОБЕЖЕК»

Рапинчук Е. Н.

*Белорусский государственный университет, Минск, Беларусь,
e-mail: lisa.rapinchuk@gmail.com*

Сегодняшний день является временем научно-технического прогресса, очень сложно представить себе жизнь и быт современного общества без использования мобильных устройств. Ускоряется ритм жизни, вместо с ней ускоряется процесс создания обществом технических новинок для своего удобства.

Очевидно, что мобильный телефон уже давно перестал быть просто средством общения. Обыкновенный разговор по телефону постепенно становится второстепенной функцией, пропадая в огромном наборе функций, реализуемых мобильным телефоном. Слушать музыку, фотографировать, играть... Этот список можно продолжать бесконечно. Таким образом, мобильный телефон стал многофункциональным устройством, позволяющим человеку пользоваться практически всеми современными технологиями.

Android – мировой лидер в области мобильных операционных систем. Стремительный рост продаж устройств на операционной системе Android открывает перед разработчиками выдающиеся возможности. На платформе Android сейчас работают телефоны, планшеты, телевизоры, электронные книги, роботы, спутники NASA и прочие бытовые устройства, которые найдутся в доме у каждого.

Основываясь на популярности мобильных телефонов на операционной системе Android, можно сделать вывод об актуальности разработки приложений для таких устройств. В данной работе будет рассмотрена разработка трекера для пробежек, который позволит отследить свой маршрут, среднюю скорость, дистанцию, сожженные калории за пробежку, сравнить данные по всем пробежкам и посмотреть общую статистику.

Технический стек приложения включает в себя: язык программирования Kotlin, поскольку именно он является официальным языком для Android-разработки, архитектуру MVVM, Navigation Components для навигации по экранам приложения, Dagger Hilt для реализации внедрения зависимостей, Kotlin Coroutines для выполнения асинхронных задач, Google Maps SDK для отображения карты и маршрута пробежек на ней, LiveData, Room для работы с базой данных, в которой хранятся данные о пробежках.