

**Белорусский государственный университет
Экономический факультет
Кафедра аналитической экономики и эконометрики**

**Аннотация к дипломной работе «Игровое моделирование
аукционов»**

**Банщиков Даниил Олегович, научный руководитель: Капусто
Анна Владимировна**

2021 г.

Реферат

Объем дипломной работы составляет 63 страницы, включает в себя введение, три главы, заключение, 20 рисунков, 24 таблицы и три приложения. При написании работы использовалось 25 источников.

Ключевые слова: аукцион, интернет-аукцион, параметры моделирования, формат аукциона, шаг лота, личная оценка участника, технические характеристики лота, числовые характеристики лота.

Объект исследования – аукционы.

Предмет исследования – игровое моделирование аукционов.

Цель – разработать игровую модель проведения аукционных торгов на примере аукционной интернет-площадки «Белаукцион».

Задачи:

- изучить теоретико-игровой механизм аукционов;
- сформировать статистическую базу для определения начальных параметров игрового моделирования английского аукциона основываясь на данных интернет-площадки «Белаукцион»;
- выполнить игровое моделирование аукциона основываясь на данных сформированной статистической базы.

Методы исследования:

- диалектический метод;
- методы научной абстракции;
- метод математического моделирования.

Информационная база дипломной работы:

- учебные пособия;
- официальные сайты организаций.

В первой главе дипломной работы был рассмотрен теоретико-игровой механизм аукционов, выполнена классификация аукционов по различным форматам, приведены основные модели аукционов, рассмотрены наиболее известные мировые аукционы.

Во второй главе приведена краткая характеристика интернет-аукционов, действующих на территории Республики Беларусь. Была сформирована статистическая база по продаже автомобилей для ста завершённых лотов, представленных на сайте «Белаукцион», были найдены числовые характеристики: количество участников аукциона, общее количество ставок; количество ставок без последовательного повышения цены одним участником; средняя ставка по общему числу ставок; средняя ставка без учета последовательного повышения цены одним участником; медианная ставка.

В третьей главе были выполнены различные варианты игрового моделирования английского аукциона: с фиксированными интервалами подачи заявок, со случайными моментами времени поступления заявок.

Abstract

The volume of the thesis is 63 pages, includes an introduction, three chapters, a conclusion, 20 figures, 24 tables and three appendices. When writing the work, 25 sources were used.

Key words: auction, online auction, modeling parameters, auction format, lot step, participant's personal assessment, lot technical characteristics, lot numerical characteristics.

The object of research is auctions.

The subject of research is the game modeling of auctions.

The goal is to develop a game model for conducting auction trading on the example of the online auction site "Belauction".

Tasks:

- to study the game-theoretic mechanism of auctions;
- to form a statistical base for determining the initial parameters of the game modeling of the English auction based on the data of the Internet site "Belauction";
- to perform game simulation of the auction based on the data of the generated statistical base.

Research methods:

- dialectical method;
- methods of scientific abstraction;
- method of mathematical modeling.

Information base of the thesis:

- teaching aids;
- official websites of organizations.

In the first chapter of the thesis, the game-theoretic mechanism of auctions was considered, the classification of auctions in various formats was carried out, the main models of auctions were given, and the most famous world auctions were considered.

The second chapter provides a brief description of Internet auctions operating on the territory of the Republic of Belarus. A statistical database was formed for the sale of cars for one hundred completed lots, presented on the website "Belauction", numerical characteristics were found: the number of auction participants, the total number of bids; the number of bets without a consecutive price increase by one participant; average rate for the total number of rates; average rate without taking into account the sequential price increase by one participant; median rate.

In the third chapter, various versions of the game simulation of the English auction were performed: with fixed intervals for submitting applications, with random times of receipt of applications.

Рэферат

Аб'ём дыпломнай працы складае 63 старонкі, уключае ў сябе ўвядзенне, тры кіраўніка, заключэнне, 20 малюнкаў, 24 табліцы і тры прыкладання. Пры напісанні працы выкарыстоўвалася 25 крыніц.

Ключавыя словы: аўкцыён, інтэрнэт-аўкцыён, параметры мадэлявання, фармат аўкцыёну, крок лота, асабістая ацэнка ўдзельніка, тэхнічныя характарыстыкі лота, лікавыя характарыстыкі лота.

Аб'ект даследавання - аўкцыёны.

Прадмет даследавання - гульнявое мадэляванне аўкцыёнаў.

Мэта - распрацаваць гульнявую мадэль правядзення аўкцыённых таргоў на прыкладзе аўкцыённай інтэрнэт-пляцоўкі «Белаукцион».

задачы:

- вывучыць тэарэтыка-гульнявой механізм аўкцыёнаў;
- сфармаваць статыстычную базу для вызначэння пачатковых параметраў гульнявога мадэлявання ангельскага аўкцыёну грунтуючыся на дадзеных інтэрнэт-пляцоўкі «Белаукцион»;
- выканаць гульнявое мадэляванне аўкцыёну грунтуючыся на дадзеных сфарміраванай статыстычнай базы.

Метады даследавання:

- дыялектычны метады;
- метады навуковай абстракцыі;
- метады матэматычнага мадэлявання.

Інфармацыйная база дыпломнай працы:

- навучальныя дапаможнікі;
- афіцыйныя сайты арганізацый.

У першай частцы дыпломнай працы быў разгледжаны тэарэтыка-гульнявой механізм аўкцыёнаў, выкананая класіфікацыя аўкцыёнаў па розных фарматах, прыведзены асноўныя мадэлі аўкцыёнаў, разгледжаны найбольш вядомыя сусветныя аўкцыёны.

У другой частцы прыведзена кароткая характарыстыка інтэрнэт-аўкцыёнаў, якія дзейнічаюць на тэрыторыі Рэспублікі Беларусь. Была сфарміравана статыстычная база па продажы аўтамабіляў для ста завершаных лотаў, прадстаўленых на сайце «Белаукцион», былі знойдзеныя лікавыя характарыстыкі: колькасць удзельнікаў аўкцыёну, агульная колькасць ставак; колькасць ставак без паслядоўнага павышэння цаны адным удзельнікам; сярэдняя стаўка па агульнай колькасці ставак; сярэдняя стаўка без уліку паслядоўнага павышэння цаны адным удзельнікам; медыянная стаўка.

У трэцім раздзеле былі выкананы розныя варыянты гульнявога мадэлявання ангельскага аўкцыёну: з фіксаванымі інтэрваламі падачы заявак, са выпадковымі момантамі часу паступлення заявак.