

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет прикладной математики и информатики**

**Кафедра информационных систем управления**

Аннотация к дипломной работе

**Разработка игрового html5-приложения**

Черненко Валерия Александровна

Научный руководитель - доцент, к.ф.-м.н

Исаченко Александр Николаевич

**Минск 2020**

## Реферат

Дипломная работа, 44 страниц, 25 рисунков, 2 таблицы, 9 источников.

Ключевые слова: COCOS CREATOR, HTML5-ПРИЛОЖЕНИЕ, ИГРОВОЙ ДВИЖОК, МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ.

*Цель работы:* проектирование и разработка игрового html5 приложения на языке Javascript с использованием Cocos Creator2d и его дальнейшая публикация.

Объект исследования: методы и средства разработки игровых html5-приложений.

Полученные результаты: проанализирован рынок мобильных приложений, изучены возможные средства разработки. На основе этих данных выбран и описан игровой движатель Cocos Creator2d, продуманы сюжет и механика для игры, с помощью них разработано и протестировано игровое html5-приложение. Продемонстрирована его эффективность.

Область применения: рынок мобильных приложений.

## **Abstract**

Diploma work: 44 pages, 25 pictures, 2 tables, 9 sources.

Keywords: COCOS CREATOR, HTML5-APP, GAME ENGINE, MOBILE APP.

*Objective:* design and development of a game html5 application on Javascript using Cocos Creator2d and its further publication.

The paper deals with the problem of abnormal situations recognition in program logs. An approach based on solving a sequence of subtasks related to pattern selection, chain analysis, and anomaly detection is proposed. Algorithms for solving these subtasks have been developed and a corresponding software system has been implemented based on them.

Research objects: methods and development tools for gaming html5 applications.

The obtained results: analyzed the market of mobile applications, explored possible development tools. Based on these data, the Cocos Creator2d game engine is selected and described, the plot and mechanics for the game are thought out, with the help of them the game html5-application is developed and tested. Its effectiveness is demonstrated.

Scope: mobile application market.