

**Белорусский государственный университет
Механико-математический факультет
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования**

Аннотация к магистерской диссертации

“Разработка мобильного приложения для сникер-химчистки Fresh look”

Слюсаренко Максим Васильевич

руководитель Вельченко Сергей Александрович

2020

Магистерская работа содержит 60 страниц, 3 главы, 27 рисунков, 2 таблицы, приложение и 24 источника.

Ключевые слова: РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ, ТРЕБОВАНИЯ К ПРИЛОЖЕНИЮ, ИНТЕРФЕЙС ПРИЛОЖЕНИЯ, АВТОРИЗАЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ИЕРАРХИЯ КОНТРОЛЛЕРОВ, СНИКЕР-ХИМЧИСТКА.

Объектом исследования является iOS-приложения. Предметом – разработка мобильного приложения для сникер-химчистки.

Цель работы заключается в следующем: оптимизация работы сникер-химчистки посредством разработки мобильного приложения.

Во введении проводится анализ актуальности темы данной работы, выявляются его цели и задачи, рассматриваются объекты и предметы исследования, определяется теоретическая значимость и практическая ценность.

В первой главе проводится анализ существующих решений. Во второй главе описывается функционал разрабатываемого приложения, выбор программных средств, проектирование модели функций приложения и пользовательского интерфейса. Третья глава носит практический характер и описывает технологии и методы, позволяющие создать мобильное приложение.

The master's work contains 60 pages, 3 chapters, 27 figures, 2 tables, application and 24 sources.

Keywords: MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT, APPLICATION REQUIREMENTS, APPLICATION INTERFACE, USER AUTHORIZATION, HIERARCHY OF CONTROLLERS, SNEAKER-CLEANING.

The object of the study are iOS applications. Subject – mobile application development for sneaker-cleaning.

The purpose of the work is as follows: optimization of sneaker-cleaning through the development of a mobile application.

The introduction analyzes the relevance of the topic of this work, identifies its goals and objectives, examines the objects and objects of research, determines the theoretical significance and practical value.

The first chapter analyzes existing solutions. The second chapter describes the functionality of the application being developed, the choice of software, the design of the model of application functions and the user interface. The third chapter is practical and describes the technologies and methods used for creating a mobile application.