

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛАРУСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

Кафедра функционального анализа и аналитической экономики

ХОМИЧ
Софья Андреевна

Аннотация к дипломной работе:

Базовые модели теории игр в примерах

Научный руководитель:
доктор физ.-мат. наук,
профессор Бахтин В.И.

Минск, 2020

РЕФЕРАТ

Дипломная работа: 44 страницы, 6 литературных источников, 5 иллюстраций, 6 таблиц.

Ключевые слова: ИГРА В РАЗВЕРНУТОЙ ФОРМЕ, ИГРА В НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЕ, СТРАТЕГИЯ, ДОМИНИРУЕМАЯ СТРАТЕГИЯ, ОБЩЕЕ ЗНАНИЕ, БАЙЕСОВСКАЯ ИГРА.

Объект исследования – базовые модели теории игр, каждая из которых представлена несколькими примерами.

Цель работы – рассмотрение игр в нормальной, экстенсивной и байесовской формах, и иллюстрация взаимоотношений между ними на примерах.

ABSTRACT

Diploma thesis: 44 pages, 6 reference sources, 5 drawings, 6 tables.

Key words: GAME IN EXTENSIVE FORM, GAME IN NORMAL FORM, STRATEGY, DOMINATED STRATEGY, COMMON KNOWLEDGE, BAYESIAN GAME.

Object of research – the basic models of game theory are studied, each of which is represented by several examples.

The purpose of the work – consider games in normal, extensive and Bayesian forms, and illustrate the relationship between them with examples.