

нужно понять, что вы строите, потом - определиться, как вы будете это строить, и лишь потом можно начинать процесс строительства. Три основных приоритета, которые выделяют интерфейс Metro:

- "Все на благо человека",
- "По делу",
- "На связи".

Суть Metro в том, чтобы пользователь мог быстро получить то, что ему нужно, минимально отвлекаясь от своих дел и мыслей. Именно так построены информационные материалы всех транспортных систем.

Современная статистика использования мобильных приложений показывает, что подавляющее большинство из них скачивают, смотрят, но потом не используют. Причина в том, что они не дают ничего такого, что позволит сохранить интерес пользователя в течение длительного времени. Применение Metro позволяет наделять интерфейс любого приложения такими качествами, как информативность, доступность и простота, а самое главное – не мешает делать пользователю то, что он хотел сделать изначально. Что несомненно отражается на успешности приложения на рынке.

Литература

1. Желязны, Джин. Говори на языке диаграмм: пособие по визуальным коммуникациям / Джин Желязны. – Москва, Манн, Иванов и Фербер, 2007.
2. Нейрах, Отто. Международный Изобразительный Язык / Отто Нейрах. – Лондон, Broadway House, Carter Lane E.C., 1936.
3. О metro-дизайне из первых рук [Электронный ресурс] / Веб-сайт MSDN. – Режим доступа: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/hh690655#1> – Дата доступа 10.04.2012 – Загл. с экрана
4. Дизайн приложений для WP7. Metro-подход [Электронный ресурс] / Веб-сайт MSDN. – Режим доступа: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/windowsphone/hh433595> – Дата доступа 10.04.2012 – Загл. с экрана
5. Windows Phone UI and Design Language [Электронный ресурс] / Веб-сайт Channel9. – Режим доступа: <http://channel9.msdn.com/events/MIX/MIX10/CL14> – Дата доступа 10.04.2012 – Загл. с экрана

СОЗДАНИЕ ЭЛЕКТРОННОГО УЧЕБНОГО ПОСОБИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ»

Ивахова Ю. С.

*Полтавский университет экономики и торговли, Полтава, Украина,
e-mail: Ivakhova.Julia@gmail.com*

За годы информатизации образования и интенсивного развития дистанционного обучения приобретено значительный практический опыт в разработке электронных учебных изданий.

В теории и практике педагогического образования широко применяются понятия «электронный курс», «электронное издание», «учебный продукт», «электронный учебник», «электронное учебное пособие» и др. [1].

Электронные пособия учебных дисциплин позволяют решить целый ряд вопросов по повышению качества профессиональной подготовки специалистов. Основная задача электронных пособий – максимально облегчить понимание и запоминание (причем активное, а не пассивное) наиболее существенных понятий, утверждений и примеров,

вовлекая в процесс обучения иные, чем обычный язык, возможности человеческого мозга, а также используя компьютерные объяснения.

Основная задача работы – это создание собственного электронного учебного пособия по дисциплине «Интеллектуальные системы», которое помогло бы студентам лучше усваивать дисциплину и позволило бы работать самостоятельно в домашних условиях. Такое учебное пособие должно обеспечить:

- более подробное структурирование содержания курса (разбиение учебного материала на блоки);
- интерактивность;
- гипертекстовую структуру теоретического материала;
- использование иллюстративных материалов;
- использование практических и контрольных мер для закрепления знаний.

Электронное учебное пособие имеет удобную логическую структуру, а именно: вступление, учебная программа дисциплины, тематический план, методические рекомендации к изучению дисциплины, вопросы для самостоятельного изучения по всем темам дисциплины, индивидуальные задания для самостоятельной работы студента, порядок и критерии оценки знаний студентов, список рекомендуемой литературы.

Пособие создано с помощью языка программирования PHP. Имеется авторизованный доступ к информации.

По наполнению самостоятельно разработаны методические рекомендации к практическим занятиям. Дизайн и структура выполнены по согласованию с руководителем.

Литература

1. Сюнтюренько, О.В. Электронные информационные ресурсы: проблемы создания и использования / О.В. Сюнтюренько // Электронные библиотеки. – 1999. – № 2. – 120 с.

РАЗРАБОТКА WEB-СИСТЕМЫ НА ОСНОВЕ ТЕХНОЛОГИИ MICROSOFT.NET ДЛЯ ONLINE ДЕМОНСТРАЦИИ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

Игнатенко С. А.

БГУ, Минск, Беларусь, e-mail: ihnatsenka@gmail.com

В настоящее время благодаря развитию средств мультимедиа и повышения скорости Интернет-соединения появилась возможность проведения онлайн-презентаций с передачей информации по сети Интернет. Онлайн-презентации проводятся в обучающих или коммерческих целях, когда возможность собрать виртуальную аудиторию снимает необходимость реального общения. Онлайн-презентация может проводиться посредством программного обеспечения для проведения веб-конференций (например, Skype) либо в комплексной мультимедийной среде для проведения вебинаров [1].

Разработана альтернативная платформа, предлагающая услуги по доставке контента для большого числа потребителей. Система представляет собой web-ресурс, который