**Белорусский государственный университет**

**Факультет социокультурных коммуникаций**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**Мобильное приложение для встреч и знакомств.**

**Программная реализация**

**Осос Валерия Владимировна,**

**руководитель Царик Сергей Всеволодович**

**2019 год**

**РЕФЕРАТ**

Дипломная работа, 65 страниц, 45 рисунков, 30 источников, 49 листингов, 1 приложение.

Ключевые слова: МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ, XAMARIN, FIREBASE, MVVM, PRISM, FACEBOOK LOGIN SDK, TINDER, BADOO, BUMBLE, BITBUCKET, SMARTGIT.

Объект исследования – мобильные приложения для встреч и знакомств.

Цель работы – разработка мобильного приложения для встреч и знакомств под управлением операционной системы Android.

Методы исследования – в работе используется языки разметки XML и программирования C#, в среде Microsoft VisualStudio 2017 с фреймворком Xamarin.

Результат – готовое к эксплуатации приложение для встреч и знакомств на платформе Android.

Область применения – разработка кроссплатформенных мобильных приложений.

**РЭФЕРАТ**

Дыпломная работа, 65 старонак, 45 малюнкаў, 30 крыніц, 49 лiстынгаў, 1 дадатак.

Ключавыя словы: МАБИЛЬНАЕ ПРЫКЛАДАНЕ, ПРАГРАМНАЯ РЭАЛІЗАЦЫЯ, XAMARIN, FIREBASE, MVVM, PRISM, FACEBOOK LOGIN SDK, TINDER, BADOO, BUMBLE, BITBUCKET, SMARTGIT.

Аб'ект даследвання – мабильныя прыкладаннi для сустрэч і знаёмстваў.

Мэта работы – распрацоўка мабiльнага прыкладання для сустрэч і знаёмстваў на базе аперацыйнай сістэмы Android..

Метады даследвання – у працы выкарыстоўваецца мовы разметкі XML і праграмавання C #, у асяроддзі Microsoft Visual Studio 2017 з убудовай Xamarin.

Вынік – гатовае да эксплуатацыі прыкладанне для сустрэч і знаёмстваў на платформе Android.

Галіна ўжытку – распрацоўка кросплатформенных мабільных прыкладанняў.

**ABSTRACT**

Diploma paper, 65 pages, 45 pictures, 20 source, 49 listings, 1 appendix.

Keywords: MOBILE APPLICATION, SOFTWARE IMPLEMENTATION, XAMARIN, FIREBASE, MVVM, PRISM, FACEBOOK LOGIN SDK, TINDER, BADOO, BUMBLE, BITBUCKET, SMARTGIT.

The object of research is a mobile applications for meeting and dating

Objective of research is to develop mobile application for meeting and dating based on the Android operating system.

Research methods are the markup language XML and programming language C#, the Microsoft Visual Studio environment with the plugin Xamarin.

The result is a ready-to-use app for meeting and dating on the Android platform.

The scope is development of cross-platform mobile applications.