**Белорусский государственный университет**

**Факультет социокультурных коммуникаций**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**Разработка игрового проекта в жанре «стратегия»**

**Лиходиевская Екатерина Геннадьевна,**

**руководитель Федосенко Владимир Алексеевич**

**2019 год**

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 52 с, 35 рис., 19 ист.,5 прил.

Ключевые слова: ИГРА, ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, UNITY, СТРАТЕГИЯ, СТРАТЕГИЯ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ.

Объект исследования – игровое приложение.

Цель работы – разработка игрового проекта в жанре «стратегия».

Методы исследования – анализ приложений-аналогов, анализ игрового рынка, анализ инструментов разработки, разработка дизайна и графических элементов приложения в редакторе Adobe Photoshop CS6, программная реализация приложения с использованием среды разработки Unity.

Результат – разработанное игровое приложение в жанре «стратегия».

Приложение применяется для операционных систем Windows, Mac.

**РЭФЕРАТ**

Дыпломная работа,52 с, 35 мал., 19 крын., 5 дад.

Ключавыя словы: ГУЛЬНЯ, ГУЛЬНЯВОЕ ДАСТАСАВАННЕ, UNITY, CТРАТЭГІЯ, СТРАТЭГІЯ РЭАЛЬНАГА ЧАСУ.

Аб'ект даследвання – гульнявое дастасаванне.

Мэта работы – распрацоўка гульнявога праекта ў жанры «стратэгія».

Метады даследвання – аналіз дастасаванняў-аналагаў, аналіз гульнявога рынку, аналіз інструментаў распрацоўкі, распрацоўка дызайну і графічных элементаў дастасавання ў рэдактары Adobe Photoshop CS6, праграмная рэалізацыя дастасаванняі з выкарыстаннем асяроддзя распрацоўкі Unity.

Вынік – распрацаванае гульнявое дастасаванне ў жанры «стратэгія».

Дастасаванне ўжываецца для аперацыйных сістэм Windows, Mac.

**SUMMARY**

The diploma paper, 52 p., 35 pic., 19 s., 5 app.

Keywords: GAME, GAME APPLICATION, UNITY, STRATEGY, REAL TIME STRATEGY.

The object of research is a game application.

The objective of research is to develop a strategy game project.

Research methods are analysis of similar applications, analysis of game market, analysis of development tools, creation, development of design and graphic elements in the Adobe Photoshop CS6, programming of the application using Unity.

The result is a strategy game application.

The application applied for operating systems Windows, Mac.