**Белорусский государственный университет**

**Факультет социокультурных коммуникаций**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**Разработка игрового веб приложения с использованием библиотеки three.js**

**Диденко Алексей Павлович,**

**руководитель Царик Сергей Всеволодович**

**2019 год**

**РЕФЕРАТ**

Дипломная работа, 55 страниц, 15 рисунков, 5 приложений, 23 использованных источников.

Ключевые слова: ПРИЛОЖЕНИЕ, ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ИГРА, ГЕЙМПЛЕЙ, ФРЕЙМВОРК.

Объект исследования – Веб-приложение.

Цель работы – Разработка игрового приложения с использованием библиотеки Three.js.

Методы исследования – изучение методов и инструментальных средств, используемых при разработке веб-приложений, анализ приложений-аналогов, разработка концепции приложения, графической и технической части проекта. Адаптация приложения для мобильных устройств.

Результат – разработано игровое приложение для мобильных устройств с использованием библиотеки Three.js и фреймворка Ruby on Rails.

**РЭФЕРАТ**

Дыпломная працаа, 55 страніц, 15 малюнкаў, 5 дадаткаў, 23 выкарыстаных крыніц.

Ключавыя словы – ПРЫСТАСАВАННЕ, ПРАГРАМАВАННЕ, ГУЛЬНЯ, ГЕЙМПЛЭЙ, ФРЕЙМВОРК.

Аб'ект даследавання – Вэб-дадатак.

Мэта работы – Распрацоўка гульнявога прыкладання з выкарыстаннем бібліятэкі Three.js.

Метады даследавання - вывучэнне метадаў і інструментальных сродкаў, якія выкарыстоўваюцца пры распрацоўцы вэб-прыстасаванняў, аналіз прыстасаванняў -аналагаў, распрацоўка канцэпцыі прыстасаванняў, графічнай і тэхнічнай часткі праекта. Адаптацыя прыстасаванняў для мабільных прылад.

Вынік – распрацавана гульнявое прыстасаванняў для мабільных прылад з выкарыстаннем бібліятэкі Three.js і фреймворка Ruby on Rails.

**SUMMARY**

Diploma paper, 55 pages, 15 figures, 5 attachments, 23 sources used,  
 Keywords: APPLICATION, PROGRAMMING, GAME, GAMEPLAY, FRAMEWORK.  
 Object of study – Web application.

Purpose of work – Developing a game application using the Three.js library.  
 Research methods – the study of methods and tools used in the development of web applications, analysis of applications-analogues, the development of the concept of the application, graphic and technical part of the project. Adaptation of the application for mobile devices. Result – a game application for mobile devices was developed using the Three.js library and the Ruby on Rails framework.