**Белорусский государственный университет**

**Факультет социокультурных коммуникаций**

**Кафедра информационных технологий**

**Реферат дипломной работы**

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЕКТА СРЕДСТВАМИ UNITY 3D**

**Гречачина Варвара Александровна,**

**руководитель Овсянников Андрей Витальевич**

**2019 год**

# РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 50 с., 26 рис., 23 ист., 1 прил.

Ключевые слова – UNITY 3D, 2D-ГРАФИКА, ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИНТЕРАКТИВНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДЛЯ ANDROID.

Объект исследования – мобильное игровое приложение.

Цель работы – разработка игрового образовательного проекта средствами Unity 3D.

Методы исследования – изучение методов и инструментальных средств, требуемых для разработки игр, анализ приложений-аналогов, разработка концепции игры, графической и технической части проекта, компиляция проекта под операционную систему Android.

Результат – разработанное игровое образовательное приложение для мобильных устройств.

**РЭФЕРАТ**

Дыпломная работа, 50 с., 26 мал., 23 крын., 1 дад.

Ключавыя словы – UNITY 3D, 2D-ГРАФІКА, ПРАГРАМАВАННЕ ІНТЭРАКТЫЎНЫХ ДАДАТАК, ПРАГРАМАВАННЕ ДЛЯ ANDROID.

Аб'ект даследавання - мабільнае гульнявое прыкладанне.

Мэта працы - распрацоўка гульнявога адукацыйнага праекта сродкамі Unity 3D.

Метады даследавання - вывучэнне метадаў і інструментальных сродкаў, патрэбных для распрацоўкі гульняў, аналіз прыкладанняў-аналагаў, распрацоўка канцэпцыі гульні, графічнай і тэхнічнай часткі праекта, кампіляцыя праекта пад аперацыйную сістэму Android.

Вынік - распрацаванае гульнявое адукацыйнае прыкладанне для мабільных прылад.

# SYMMARY

The diploma paper, 50 p., 26 pic., 23 s., 1 app.

Keywords are UNITY 3D, 2D-GRAPHICS, PROGRAMMING, INTERACTIVE APPLICATIONS, SOFTWARE FOR ANDROID.

The object of study is a mobile gaming application.

The goal of the work is to develop a game educational project using Unity 3D tools.

Research methods - the study of methods and tools required for game development, analysis of application-analogues, development of the game concept, graphic and technical part of the project, compilation of the project for the Android operating system.

The result is a mobile gaming educational application.