

1	Название дисциплины	Объектно-ориентированное проектирование
2	Курс обучения	4
3	Семестр обучения	7
4	Количество кредитов	1,5
5	Ф.И.О. лектора	Доцент, к.ф.-м.н.А.В.Жерело;
6	Цели изучения дисциплины	Ознакомление студентов с общими принципами и подходами объектно-ориентированного проектирования приложений
7	Пререквизиты	Программирование
8	Содержание дисциплины	Основные концепции – объектно-ориентированный анализ, объектно-ориентированное проектирование, объектно-ориентированное программирование. Процесс проектирования на основе ООП, объектная модель предметной области. Общие сведения об унифицированном языке моделирования (UML). Диаграммы взаимодействия, диаграммы классов, диаграммы состояний, диаграммы деятельности, диаграммы компонентов и размещения. Механизмы повторного использования и паттерны, интерфейс/реализация/фабрики.
п9	Рекомендуемая литература	1. Г. Буч. Объектно-ориентированный анализ и проектирование. «Невский диалект», 1998. 2. А. Пол. Объектно-ориентированное программирование на C++. «Невский диалект», 2001 3. Г.Буч, А.Якобсон, Дж.Рамбо. UML. «Питер». 2006. 4. http://www.cplusplus.com 5. http://www.msdn.com 6. Лафоре Р. Объектно-ориентированное программирование в C++, СПб, Питер, 2004 – 922 с. 7. Александреску А. Современное проектирование на C++. М.: Издательский дом "Вильямс", 2002. — 336 с.
10	Методы преподавания	Лекционные занятия с использованием наглядного и исследовательского методов обучения, лабораторные занятия
11	Язык обучения	Русский
12	Условия (требования), текущий контроль	Контрольные работы. Тестовые задания по отдельным разделам (темам) дисциплины. Устные опросы. Письменный опрос
13	Форма текущей аттестации	Зачет