

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕЖДУНАРОДНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭКОЛОГИЧЕСКИЙ
ИНСТИТУТ им. А.Д. САХАРОВА**

Кафедра экологических информационных систем

**РАЗРАБОТКА ВЕБ-САЙТА «ТУРНИРЫ WORLD OF TANKS
BLITZ», РЕАЛИЗУЮЩЕГО ФУНКЦИИ ОРГАНИЗАЦИИ
КИБЕРСПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ**

Дипломная работа студентки VI курса
Бабушкиной Ксении Владимировны

_____ К.В. Бабушкина

Допустить к защите
Зав. кафедрой экологических
информационных систем
К. ф.-м. н., доцент
_____ В.А.Иванюкович
« ____ » « _____ » 2018 г.

Научный руководитель:
старший преподаватель кафедры
ЭИС
_____ И.В. Лефанова

Минск, 2018

РЕФЕРАТ

Дипломная работа: Разработка веб-сайта «Турниры World of Tanks Blitz», реализующего функции организации киберспортивных соревнований: 52 страницы, 20 рисунков, 1 таблица, 17 источников, 3 приложения.

Ключевые слова: World of Tanks Blitz, киберспорт, игровые турниры, проектирование веб-сайта, CMS WordPress, плагин SportPress, технология OpenID, цикл WordPress.

Объект исследования: система проведения киберспортивных соревнований (турниров).

Предмет исследования: возможности информационных технологий при разработке веб-сайта для организации киберспортивных соревнований.

Цель работы: разработка и внедрение веб-сайта для организации киберспортивных соревнований по игре World of Tanks Blitz.

Задачи:

- изучить организацию системы проведения киберспортивных соревнований;
- проанализировать предлагаемое программное обеспечение для разработки сайтов, специализирующихся на киберспортивных турнирах;
- провести проектирование сайта: распланировать внешнюю и внутреннюю структуру сайта, описать основной функционал системы;
- разработать систему управления турнирами World of Tanks Blitz на основе системы управления содержимым сайта WordPress.

Актуальность работы: организация и автоматизация доступа к киберспортивным соревнованиям способствует снижению временных затрат на подготовку соревнований, а также повышению вовлеченности целевой аудитории и её удержанию в проекте World of Tanks Blitz.

РЭФЕРАТ

Дыпломная работа: Распрацоўка вэб-сайта «Турніры World of Tanks Blitz», які рэалізуе функцыі арганізацыі кіберспартыўнага спаборніцтваў: 52 старонкі, 20 малюнкаў, 1 табліца, 17 крыніц, 3 прыкладанні.

Ключавыя словы: World of Tanks Blitz, кіберспорт, гульнявыя турніры, праектаванне вэб-сайта, CMS WordPress, цыкл WordPress, убудова SportPress, тэхналогія OpenID.

Аб'ект даследавання: магчымасці інфармацыйных тэхналогій пры распрацоўцы вэб-сайта для арганізацыі кіберспартыўнага спаборніцтваў.

Прадмет даследавання: магчымасці інфармацыйных тэхналогій пры распрацоўцы вэб-сайта для арганізацыі кіберспартыўнага спаборніцтваў.

Мэта работы: распрацаваць вэб-сайт для арганізацыі кіберспартыўнага спаборніцтваў па гульні World of Tanks Blitz.

Задачы:

- даследаваць арганізацыю сістэмы правядзення кіберспартыўнага спаборніцтваў;
- прааналізаваць прапанаванае праграмае забеспячэнне для распрацоўкі сайтаў, якія спецыялізуюцца на кіберспартыўных турнірах;
- правесці праектаванне сайта: распланавать знешнюю і ўнутраную структуру сайта, апісаць асноўны функцыянал сістэмы;
- распрацаваць сістэму кіравання турнірамі World of Tanks Blitz на аснове сістэмы кіравання змесцівам сайта WordPress.

Актуальнасць работы: арганізацыя і аўтаматызацыя доступу да кіберспартыўных спаборніцтваў спрыяе зніжэнню часавых выдаткаў на падрыхтоўку спаборніцтваў, а таксама павышэнню ўцягнутасці мэтавай аўдыторыі і яе ўтрыманню ў праекце World of Tanks Blitz.

ABSTRACT

Diploma: Development of the World of Tanks Blitz Tournament website, which implements the functions of organization of cybersport competitions: 52 pages, 20 drawings, 1 table, 17 sources, 3 applications.

Keywords: World of Tanks Blitz, eSports, game tournaments, web site design, CMS WordPress, WordPress cycle, SportPress plugin, OpenID technology.

Object of the research: the possibilities of information technology in the development of a website for the organization of cybersport competitions.

The subject of the research: the possibilities of information technology when developing a website for the organization of cybersport competitions.

The aim of the work: to develop a website for the organization of e-sports competitions for the game World of Tanks Blitz.

Tasks:

- to investigate the organization of the system for conducting e-sports competitions;
- analyze the proposed software for the development of sites that specialize in e-sports tournaments;
- design the site: plan the external and internal structure of the site, describe the main functional of the system;
- develop a system of tournament management World of Tanks Blitz based on the content management system of the site WordPress.

Relevance of work: organization and automation of access to e-sports competitions helps to reduce the time spent on preparing the competition, as well as to increase the involvement of the target audience and its retention in the World of Tanks Blitz project.