

Аннотация

на магистерскую диссертацию Екатерины Николаевны Шульжик на тему «Геймификация обучения школьников математике как условие повышения эффективности учебного процесса» (2018г.) (специальность «Общая педагогика, история педагогики и образования» – 1-08 80 06)

Руководитель магистерской работы

кандидат педагогических наук, доцент А.В.Коклевский

В магистерской работе определены теоретико-методические основы геймификации обучения школьников математике; выявлена и обоснована сущность математических и универсальных компетенций, формируемых в процессе геймификации учебного процесса; уточнено понятие геймификации обучения. Разработана и экспериментально проверена методика обучения математике на основании принципов геймификации учебного процесса, которая может быть реализована в образовательном процессе при обучении школьников другим предметам.