

**Белорусский государственный университет
Факультет социокультурных коммуникаций
Кафедра информационных технологий**

Реферат дипломной работы

**БИБЛИОТЕКА ДЛЯ СЕРИАЛИЗАЦИИ ИГРОВЫХ
ОБЪЕКТОВ СРЕДСТВАМИ ЯЗЫКА /C++**

**Дубовец Дмитрий Александрович,
Руководитель Саркисян Гаяне Феликсовна**

Минск, 2018

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 49 с. 5 рис., 20 лист., 31 ист., 3 прил.

Ключевые слова: СЕРИАЛИЗАЦИЯ, ПАРСЕР, ФОРМАТ, XML, JSON, BSON, РАЗРАБОТКА БИБЛИОТЕКИ, ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ, ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ, C++.

Объект исследования: Библиотека для сериализации игровых объектов.

Цель проекта: разработка библиотеки для сериализации и десериализации игровых объектов, сравнительный анализ аналогичных библиотек.

Методы исследования: объектно-ориентированное программирование.

Результат: разработанная библиотека для сериализации и десериализации игровых объектов в формате BSON, JSON, XML.

Область применения: коммерческие игровые приложения малого и среднего размера.

РЭФЕРАТ

Дыпломная работа, 49 с. 5 мал., 20 ліст., 31 крын., 3 дад.

Ключавыя словы: СЕРЫЯЛІЗАЦЫЯ, ПАРСЕР, ФАРМАТ ДАДЗЕНЫХ, XML, JSON, BSON, РАСПРАЦОУКА БІБЛІЯТЕКІ, АБ'ЕКТЫ КАМПУЦЕРНАЙ ГУЛЬНІ, ЗАХОУВАННЕ ДАННЫХ, C++.

Аб'ект даследвання: бібліятека для серыялізацыі аб'ектаў гульні.

Мэта працы: распрацоўка бібліятекі для серыялізацыі і дэсерыялізацыі аб'ектаў гульні, параўнаўчы аналіз падобных бібліятэк.

Метады даследвання: аб'ектна-арыентаванае праграмаванне

Вынік: распрацаваная бібліятека для серыялізацыі і дэсерыялізацыі аб'ектаў гульні.

Галіка ужывання: камерцыйныя гульні малога і сярэдняга памеру.

SUMMARY

Diploma paper, 49 p. 5 pic., 20 sn., 31 st, 3 app.

Keywords: SERIALIZATION, PARSER, FORMAT, XML, JSON, BSON, LIBRARY DEVELOPMENT, GAME OBJECTS, DATA STORAGE, C++.

Object of research: Game object serialization library.

Objective of research: development of a library for serialization of game objects, compare analysis of libraries.

Research methods: object-oriented programming

Result: developed library for serialization and deserialization of game objects in the format BSON, JSON, XML, compare analysis of similar libraries.

Scope: small and medium commercial game applications.