

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ**

Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования

Аннотация к дипломной работе

Соколовский
Антон Александрович

Разработка игры для мобильной операционной системы андроид

Научный руководитель:
Вельченко С. А.

Минск 2018

В дипломной работе 61 страниц, 17 иллюстраций (рисунков), 1 приложения, 6 использованных литературных источников.

Ключевые слова: АНДРОИД, АНДРОИД-ПРИЛОЖЕНИЕ, UNITY, РАЗРАБОТКА.

В данной работе рассматриваются задачи создания игрового приложения для мобильной операционной системы андроид. Разработка приложений с помощью игрового движка Unity. Также рассмотрены преимущества разработки на Unity.

В первой главе приводятся теоретические сведения, необходимые для программирования на Unity. Рассматриваются основные функции Unity.

Вторая глава описывает алгоритм разработки приложений, а также наличие необходимых утилит для разработки.

В Третьей главе рассматривается разработанное игровое-приложение .

Результатом работы является игровое-приложение:

1. Разработанное с помощью игрового движка Unity
2. Исходный код написан на языке C#
3. Имеющее визуальный интерфейс, созданный в программе Adobe Photoshop
4. Игровое-приложение протестировано и готово к использованию.

**BELARUSSIAN STATE UNIVERSITY
FACULTY OF MECHANICS AND MATHEMATICS**

Web-technologies and computer simulation department

Abstract for diploma paper

Sokolovsky
Anton Aleksandrovich

Development of the game for the mobile operating system android

Supervisor:
Velchenko S. A.

Minsk, 2018

In the diploma work there are 61 pages, 17 illustrations (drawings), 1 applications, 6 literary sources used.

Key words: ANDROID, ANDROID-APPENDIX, UNITY, DEVELOPMENT.

In this paper, we consider the tasks of creating a gaming application for the mobile operating system android. Development of applications using the game engine Unity. The advantages of developing on Unity are also considered.

The first chapter provides theoretical information necessary for programming on Unity. The main functions of Unity are considered.

The second chapter describes the algorithm for developing applications, as well as the availability of necessary utilities for development.

The third chapter deals with the developed game-application.

The result of the work is a gaming application:

1. Developed with the help of the game engine Unity
2. The source code is written in C #
3. Having a visual interface created in Adobe Photoshop
4. The game-app is tested and ready for use.

**БЕЛАРУСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ
МЕМЕХАНІКА-МАТЭМАТЫЧНЫ**

Кафедра вэб-тэхналогій і камп'ютарнага мадэлявання

Анатацыя да дыпломнай работы

Сакалоўскі
Антон Аляксандравіч

Распрацоўка гульні для мабільнай апэрацыйнай сістэмы андроід

Навуковы кіраўнік:

Вельченко С. А.

Минск 2018

У дыпломнай працы 61 старонак, 17 ілюстрацый, 1 прыкладанне, 6 скарыстаных крыніц.

Ключавыя словы: АНДРОІД, АНДРОІД-ДАДАТАК, UNITY, РАСПРАЦОЎКА.

У дадзенай працы разглядаюцца задачы стварэння гульнявога прыкладання для мабільнай аперацыйнай сістэмы АНДРОІД. Распрацоўка прыкладанняў з дапамогай гульнявога рухавічка Unity. Таксама разгледжаны перавагі распрацоўкі на Unity.

У першай чале прыводзяцца тэарэтычныя звесткі, неабходныя для праграмавання на Unity. Разглядаюцца асноўныя функцыі Unity.

Другая кіраўнік апісвае алгарытм распрацоўкі прыкладанняў, а таксама наяўнасць неабходных утыліт для распрацоўкі.

У Трэцяй чале разглядаецца распрацаванае гульнявое-дадатак.

Вынікам працы з'яўляецца гульня:

1. Распрацаванае з дапамогай гульнявога рухавічка Unity
2. Зыходны код напісаны на мове C#
3. Мае візуальны інтэрфейс, створаны ў праграме Adobe Photoshop
4. Гульня пратэставана і гатова да выкарыстання.