

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ  
Кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования**

**Аннотация к дипломной работе**

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПРОСМОТРА  
НОВОСТНЫХ ЛЕНТ**

**Карпиевич Роман Сергеевич**

**руководитель Вельченко С. А.**

**Минск 2018**

В дипломной работе 40 страниц, 29 иллюстраций (рисунков), 1 приложение, 8 использованных литературных источников.

Ключевые слова: rss, iOS, swift.

В данной работе рассматривается задача создание мобильного приложения под платформу iOS для чтения новостных лент в формате rss. Рассмотрены основные этапы создания программного продукта.

В первой главе изучается структура формата rss. Рассматриваются средства разработки под мобильную операционную систему iOS. Рассматривается процесс создания архитектуры мобильного приложения.

Вторая глава описывает создание мобильного приложения с практической точки зрения. Рассматриваются способы работы с внешними зависимостями. Изучается методы для работы с сетевыми запросами. Проводится сравнение различных подходов для хранения данных и показывается использование системы управления базами данных Realm.

В третьей главе рассмотрены дальнейшие возможности для развития программного продукта. Рассматривается вопрос монетизации приложения.

Результатом работы является законченное мобильное приложение для операционной системы iOS, доступное в магазине приложений App Store.

**BELARUSSIAN STATE UNIVERSITY**  
**FACULTY OF MECHANICS AND MATHEMATICS**  
**Web-technologies and computer simulation department**

**Abstract for diploma paper**

**DEVELOPMENT OF MOBILE APPLICATION FOR READING NEWS  
FEEDS**

Karpiyevich Raman Syarheevich

**supervisor Velchenko S. A.**

Minsk, 2018

In the diploma work there are 40 pages, 29 illustrations (drawings), 1 application, 8 literary sources used.

Key words: rss, iOS, swift.

In this paper we consider the task of creating a mobile application for the iOS operating system for reading news feeds. Main stages of creating a software product were considered.

In the first chapter we learn the structure of rss format. We consider development tools for mobile operating system iOS. Process of creating an architecture for mobile application is considered.

The second chapter describes the creation of a mobile application from a practical point of view. The ways of working with external dependencies are considered. Methods for working with network requests are being studied. Comparison of various approaches for data storage is conducted and the use of the Realm database management system is described.

In the third chapter, further possibilities for the development of the software product are considered. The question of application monetization is considered.

The result is a complete mobile application for the iOS operating system, available in the App Store.

**БЕЛАРУСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ**  
**Механіка-матэматычнага факультэт**  
**Кафедра вэб-тэхналогій і кампютарнага мадэлявання**

**Анататыя да дыпломнай працы**

**СТВАРЭННЕ МАБІЛЬНАГА ПРЫЛАЖЭННЯ ДЛЯ ПРАГЛЯДУ  
НАВІННЫХ СТУЖАК**

**Карпіевіч Раман Сяргеевіч**

**кіраўнік Вельчанка С.А.**

**Мінск, 2018**

Дыпломная праца ўтрымлівае:

- 40 старонак,
- 29 ілюстрацый (малюнкаў),
- 1 дадатак,
- 8 выкарыстаных крыніц.

Ключавыя слова: rss, iOS, swift.

У дадзенай працы разглядаецца задача стварэння мабільнага прыложэння пад платформу iOS для чытання стужак навін у фармаце rss. Разгледжаны асноўныя этапы стварэння праграмнага прадукту.

У першай чале вывучаецца структура фармату rss. Разглядаюцца сродкі распрацоўкі пад мабільную аперацыйную сістэму iOS. Разглядаецца працэс стварэння архітэктуры мабільнага прыложэння.

Другая частка апісвае стварэнне мабільнага прыложэння з практычнага пункту гледжання. Разглядаюцца спосабы працы з знешнімі залежнасцямі. Вывучаюцца метады для працы з сеткавымі запытамі. Праводзіцца парашунанне розных падыходаў для захоўвання дадзеных і паказваецца выкарыстанне сістэмы кіравання базамі дадзеных Realm.

У трэцяй чале разгледжаны далейшыя магчымасці для развіцця праграмнага прадукту. Разглядаецца пытанне манетызацыі прыложэння.

Вынікам працы з'яўляецца закончанае мабільнае прыложэнне для аперацыйнай сістэмы iOS, даступнае ў краме прыкладанняў App Store.